CAHIER
NUMÉRIQUE
D'ACTIVITÉS

Les **Cahiers** d'activités

escale du livre

AUTOUR DE
LA LITTÉRATURE
JEUNESSE ET LA
BANDE DESSINÉE

vacances
d'automne

Sommaire

3 | Édito

4 | Description des ateliers 4 - 6 ans

7 | Description des ateliers 6 - 9 ans

10 | Description des ateliers 9 - 12 ans

13 | Description des ateliers ados

18 | Annexes

Édito

Les **Cahiers** d'activités **de l'Escale du livre**
- Spécial vacances d'automne -

Pendant les vacances d'automne, pas question de s'ennuyer !
L'Escale du livre propose un cahier d'activités pour titiller la créativité des enfants, de 4 ans aux ados.
Coloriages, jeux, dessins, découpage, bande dessinée, petite fabrique, écriture, multimédia, voici 12 propositions autour de la littérature jeunesse.

L'Escale du livre est organisatrice d'évènements autour du livre et de la lecture. Festival et salon du livre au printemps, festival d'été pour les enfants et les familles, Prix des lecteurs tout au long de l'année, Atelier du lecteur (accompagnement vers la littérature pour les enfants et les familles des structures sociales), prêts d'expositions, nous menons des activités qui visent à promouvoir la littérature pour le plus grand nombre.

Les activités proposées sont issues du projet **#JEPARSENLIVRE, version numérique de l'Eté de l'Escale du livre, proposée aux centres d'animation et de loisirs en juillet dernier.**

www.escaledulivre.com

escale.dulivre
escaledulivre
escaledulivre

Description des ateliers

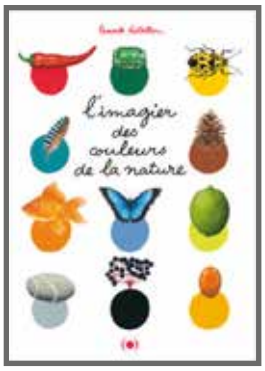
Cahier numérique d'activités autour de la littérature jeunesse et la bande dessinée

4 - 6 ans

Pascale Estellon, créations pour les petits

Pascale Estellon est une autrice et illustratrice spécialisée dans la petite enfance.
Ses ouvrages ont souvent vocation à faire découvrir la nature, l'Histoire et le monde aux enfants, à les ouvrir à de nouveaux horizons. « J'aime offrir aux enfants des images simples, belles pour leur donner envie de créer, imaginer et fabriquer en tout liberté. »

Elle propose une sélection d'activités pour accompagner les petits dans leur élan créatif spontané.



Dernier titre paru : ***L'imagier des couleurs de la nature*** (Les Grandes Personnes)
Toutes les couleurs sont dans la nature ! Ce magnifique imagier illustre la richesse des couleurs que la nature nous offre à travers les animaux, les plantes et les minéraux. Réalisées à la gouache, les illustrations de Pascale Estellon, à la fois matière et couleur, se déploient sur de larges rabats. En fin d'ouvrage, une petite histoire de chaque couleur.

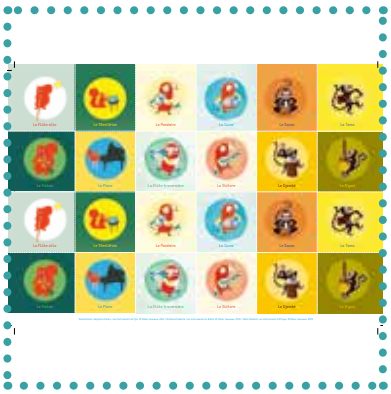
Ma collection de papillons
atelier créatif Voir **Annexe 1** page **18**

Un tutoriel très simple pour créer des papillons. Très simple, mais qui permet aux enfants de travailler leur dextérité - plier, découper, recopier - et leur imagination - décorer, inventer.

Sur une initiative de l'Escale du livre.

Défilé de mode
atelier créatif Voir **Annexe 2** page **24**
Imaginez et créez votre collection de mode ! Fleurs, pois, rayures, couleurs ? À vous de choisir !

Sur une initiative du SLPJ.



Memory les instruments de Pipo
jeu Voir **Annexe 3** page **29**

Les instruments de Pipo, un album musical illustré par **Delphine Chedru**, met en scène Pipo, un écureuil qui aime la musique et les surprises. L'album propose d'écouter et deviner quels sont les instruments que l'on entend sur le CD, et le memory permet de les découvrir ou de les réviser.

Dernier titre paru : ***Tout et ses contraires*** (Hélium)
Un album à grands rabats qui place le lecteur en situation d'expérience et de contemplation de l'image et leur apprend à verbaliser les contraires tout en s'amusant avec les formes et les couleurs de ce beau livre à rabats.

Tu me vois ?
multimédia

Tu me vois, un album de **Stéphanie Blake** (l'école des loisirs).
Où es-tu donc petit malin ? La maison est grande et mini loup peut se cacher derrière toutes ces portes, qu'on peut ouvrir grâce aux flaps. Vite, retrouve-le !

https://media.ecoledesloisirs.fr/show-bonus-jeu.php?id_bonus=11
Un petit jeu en ligne : des objets se cachent dans la salle de bain, aide mini loup à les retrouver !

Dernier titre paru : ***Tope-là !*** (l'école des loisirs)
Il manque une seule carte à Simon pour compléter sa collection Kikojun. C'est la carte Ultra Dragaba, celle avec la petite étoile en bas à droite. Qui l'a ? demande Simon à la récré. Ferdinand répond : moi ! Hélas, il n'est pas d'accord pour l'échanger à Simon... sauf contre sa toupie Burst Blade très chère ! Il va falloir bien réfléchir. Qu'est-ce qui compte le plus pour Simon ?

Description des ateliers

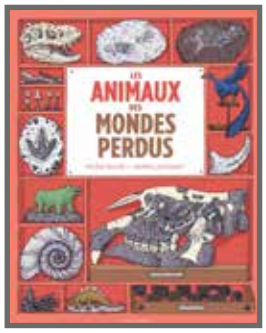
Cahier numérique d'activités autour de la littérature jeunesse et la bande dessinée

6 - 9 ans

Les Chimères
atelier créatif Voir **Annexe 4** page **33**

À partir de planches anatomiques d'entomologie, **Les Tigres Gauchers** vous proposent de créer toutes sortes de chimères, curieuses et colorées, asymétriques et joueuses, lunatiques et sans dessus-dessous, à partir de toutes ces parties de corps d'insectes.

Sur une initiative du SLPJ.



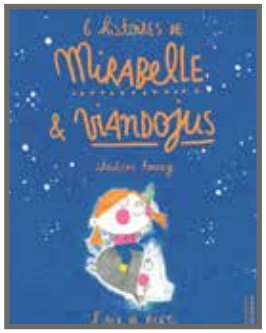
Les Tigres gauchers est un duo d'illustrateurs composé d'**Hélène Rajcak et Damien Laverdunt**. Ils imaginent de nombreux projets, qui sont autant d'expériences documentaires et narratives, des plongées dans l'imaginaire, le microscopique où le sérieux est toujours au rendez-vous.

Dernier titre paru : ***Les Animaux des mondes perdus*** (Actes Sud junior)
De l'ammonite à Hallucigenia en passant par le diplodocus, nos musées regorgent aujourd'hui d'animaux fossilisés. Mais ce que l'on connaît moins, c'est l'énorme travail de reconstitution auquel se livrent les chercheurs. À travers les pages de ce livre étonnant, on découvrira les méthodes pour faire parler un corps pétrifié, mais aussi l'utilité des fossiles pour comprendre le monde disparu dans lequel ces animaux vivaient : ammonites utilisées comme repères chronologiques ou encore fossile portant la trace des mâchoires d'un prédateur…

Carte Pop-up Viandojus
atelier créatif Voir **Annexe 5** page **42**

Viandojus est un sanglier. Un mignon sanglier trop chou ! Bon, un peu râleur, mais au grand coeur. Dans son livre *6 histoires de Mirabelle et Viandojus* (De La Martinière jeunesse), l'autrice **Christine Roussey** raconte les aventures réjouissantes d'une petite fille et d'un sanglier. Elle te propose de réaliser une carte pop-up à personnaliser.

Une création Escale du livre.

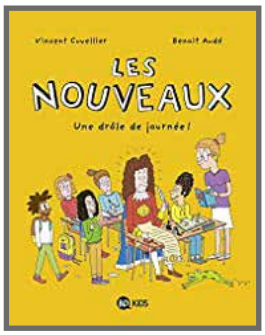


Dernier titre paru : ***6 histoires de Mirabelle et Viandojus*** (De La Martinière jeunesse)

Atelier bande dessinée : Les Nouveaux
atelier créatif Voir **Annexe 6** page **52**

Dans la classe de Momo, tous les jours, un nouvel élève arrive : un personnage haut en couleurs qui passe la journée à l'école, et repart à la fin de la journée. Et c'est génial : les journées se suivent mais ne se ressemblent pas !

Le dessinateur **Benoît Audé** te propose d'inventer un nouveau personnage et d'imaginer les dialogues. Deviens auteur de BD!



Sur une initiative de l'Escale du livre.

Dernier titre paru : ***Les nouveaux Tome 1 : Une drôle de journée!*** Texte de Vincent Cuvellier, illustration Benoît Audé (Le Rouergue)

Description des ateliers

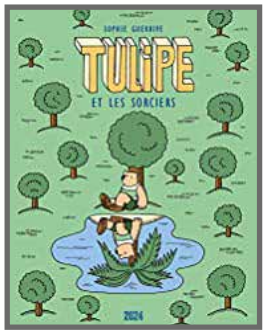
Cahier numérique d'activités autour de la littérature jeunesse et la bande dessinée

9 - 12 ans

Le grand coloriage de Sophie Guerrive

coloriage Voir **Annexe 7** page **62**

L'autrice de la série *Tulipe* (Editions 2024) et fan absolue de Peanuts, Calvin & Hobbes et Mafalda, **Sophie Guerrive** imagine ce grand coloriage inédit qui met en scène de drôles de personnages dans un univers qui l'est tout autant. Soyez prêts à dégainer des feutres en compagnie des personnages d'Esope Cyclope, Cléo Robot et Ursule Globule.
Trois grandes planches à imprimer et à mettre bout à bout pour une fresque à colorier.



Sur une initiative des Rencontres du 9ème Art.

Dernier titre paru : ***Tulipe et les sorciers*** (Editions 2024) 2019
Le petit monde de l'ours Tulipe, Crocus le serpent et Trèfle la tortue. C'est dans les pouvoirs de la poésie que Violette, l'oiselle, place ses espoirs. Rimes riches, rimes pauvres, verbe prophétique ou divagations ensoleillées : c'est bien par la parole que chacun cherche à apprivoiser la répétition des jours - et le tenace sentiment d'absurdité qui l'accompagne...

La fabrique des Monstres

découpage Voir **Annexe 8** page **66**

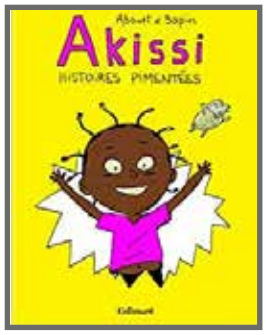
En attendant de découvrir à sa parution le Zoo Monsters avec un vrai jeu de cartes de monstres à collectionner, **Stan Manoukian**, dessinateur de la série *Monstre* (P'tit Glénat), s'amuse à vous confier les clés de son cabinet de curiosités : vous voilà donc aux commandes d'une véritable fabrique de monstres avec des bouches, des yeux, des bras et des tentacules pour imaginer la créature de vos rêves. Ou de vos cauchemars...

Sur une initiative des Rencontres du 9ème Art.

Dernier titre paru : ***Monstre a peur des monstres***, Séverine Gauthier, dessins Stan Manoukian (P'tit Glenat)
Monstre aime vivre la nuit. Tout est gris et doux. Il aime beaucoup moins le jour. C'est à cause des monstres qui se cachent dans la lumière. Alors, quand le jour se lève et que vient le moment d'aller se coucher, Monstre se prépare à affronter ses peurs...

Le jeu de l'oie d'Akissi
jeu Voir **Annexe 9** page **69**

Marguerite Abouet et Mathieu Sapin, les deux auteurs de la série *Akissi* (Gallimard bande dessinée) te proposent de jouer avec Akissi. Pour cela, il faut que tu imprimes et assemble les deux feuilles A4 pour réaliser le plateau de jeu (tu peux aussi coller le tout sur un carton pour que ce soit plus résistant). Ensuite, il faut que tu trouves un dé, et un pion pour chaque joueur. Le principe ? Il faut que tu aides Akissi à ramener le poisson du marché à sa maman. Mais attention, car Akissi a tendance à faire des bêtises en chemin...



Sur une initiative des Rencontres du 9ème Art.

Dernier titre paru : ***Histoires pimentées*** (Gallimard bande dessinée)
Quand les moutons partent en vol plané, que le maître d'école est victime du super-missile de Spectreman et que les noix de coco s'attaquent aux grands-mères : attention, le piment Akissi est là !

Description des ateliers

Cahier numérique d'activités autour de la littérature jeunesse et la bande dessinée

ados

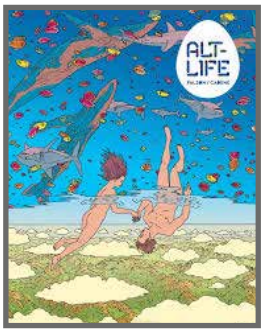
Toute la France dessine
atelier créatif Voir **Annexe 10** page **72**

Dix auteurs de bande dessinée proposent des strips à compléter. Deux cases servent de point de départ, mais c'est à vous d'imaginer la suite. Une bonne manière de découvrir et de s'exercer à l'art de la bande dessinée.

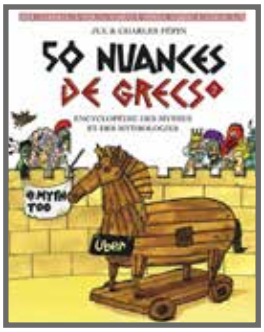
Toute la France dessine ! est une initiative de la Cité internationale de la bande dessinée et de l'image, lancée dans le cadre de BD 2020 et de l'opération #CultureChezNous du ministère de la Culture.

Les auteurs ayant contribué :

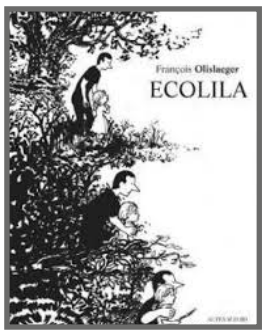
Florence Cestac
Dernier titre paru : ***Les Démons de l'existence*** (Dargaud)
Noémie subit le démon de midi pour ses 40 piges, fracassée par le départ de son conjoint vers de plus vertes prairies, puis appréhende le démon d'après-midi entourée de ses copines le temps d'un week-end à la mer pour ses 50 ans ; avant d'envisager le démon du soir avec un héroïsme énergique. Un chef-d'oeuvre d'humour vache, un concentré de vie avec ses fous rires, ses coups de blues, et beaucoup de tendresse.



Joseph Falzon
Dernier titre paru : ***Alt-life,Tome 1*** (Le Lombard)
Josiane et René sont de la génération 50/50 : moitié dans le réel, moitié dans le virtuel. Fuyant un monde à l'agonie, ils se portent volontaires pour la plus définitive des expériences : être les pionniers d'un nouveau monde, 100% virtuel, sans retour possible.
Cet univers où tout est possible (ou presque) va devenir l'aventure qui définira les contours de leur avenir et de celui de tous ceux qui choisiront de les rejoindre.

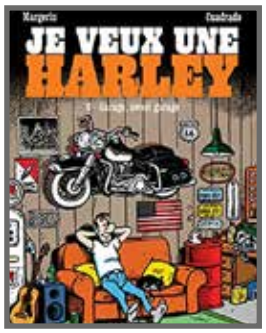


Jul
Dernier titre paru : ***50 nuances de grecs : Tome 2*** (Dargaud)
Le tome 2 de la plongée savante et subversive dans les classiques de la mythologie gréco-latine, la rencontre hilarante entre les mythes fondateurs et notre société contemporaine est toujours aussi passionnante !



François Olislaeger
Dernier titre paru : ***Ecolila*** (Actes-sud)
Une fable sur le rapport entre l'homme et la nature, au cours d'une après-midi passée dans un parc entre un père et sa fille de 5 ans.
Les jeux et les dessins qu'ils inventeront ensemble, au gré des rencontres, seront autant de propositions, de prises de conscience ou d'idées nouvelles pour préparer demain.

Lisa Mandel
Dernier titre paru : ***Un automne à Beyrouth*** (Delcourt) 2018
Précurseure des blogs BD, reine du détail d'arrière-plan hilarant, mais aussi fine analyste de la société, la talentueuse Lisa Mandel revient pour nous raconter ses trois mois passés au Liban. De la trivialité des salles de gym ou des soirées de l'upper-class libanaise aux problématiques de la condition féminine, du harcèlement sexuel ou encore des tensions religieuses, Lisa Mandel réussit l'habile tour de force de nous dessiner un Liban aux multiples facettes. Le dénominateur commun de ces notes ? L'humour, évidemment.



Franck Margerin
Dernier titre paru : ***Je veux une Harley : Tome 6***, Marc Cuadrado, dessin Franck Margerin (Dargaud)
Motard passionné, Marc rêve d'un grand garage où il pourrait vivre au plus près de ses motos et partager des bières avec ses potes bikers. Tanie, devenue végane, ne jure plus que par le bio et veut avoir son potager. Alors c'est décidé, après 15 ans passés dans l'appartement du centre-ville, le moment est venu d'acheter une maison.

Giorgia Marras
Dernier titre paru : ***Sissi - Une femme au-delà du conte de fées*** (Steinkis)
Elisabeth de Bavière, ou Sissi, n'a pas connu la vie romancée que le septième art a bien voulu lui prêter. En avance sur son temps, indépendante, belle et cultivée, l'impératrice suscitera tour à tour admiration et indignation à la Cour de Vienne et dans l'Europe entière. Loin des clichés, la vie de Sissi est rythmée par les drames, les voyages et son engagement politique en faveur de la Hongrie. Le destin complexe et tourmenté d'une femme éprise de liberté.

Catherine Meurisse
Dernier titre paru : ***Les grands espaces*** (Dargaud)
Catherine Meurisse a grandi à la campagne, entourée de pierres, d'arbres, et avec un chantier sous les yeux : celui de la ferme que ses parents rénovent, afin d'y habiter en famille. Ainsi naît le goût de la création et germent les prémices d'un futur métier : dessinatrice. Avec humour et tendresse, l'autrice raconte le paradis de l'enfance, que la nature, l'art et la littérature, ses alliés de toujours, peuvent aider à conserver autant qu'à dépasser.

Régis Loisel
Dernier titre paru : ***Le grand mort : Tome 8***, Vincent Mallié, dessin Regis Loisel (Glénat)
Pauvre Pauline ! Elle comptait se mettre au vert pour préparer sa maîtrise de sciences éco... La nuit recouvre la forêt bretonne et la « deuch » vient de tomber en panne d'essence juste devant chez Erwan, à 20 kilomètres de tout village. Erwan est un métis du genre placide. Solitaire, il vit simplement, entouré d'objets étranges. Il propose à Pauline de partager sa soupe et de l'héberger pour la nuit... Cette rencontre sera pour elle le point de départ vers un autre univers, un autre espace-temps, où toute sa vie et ses principes vont basculer...

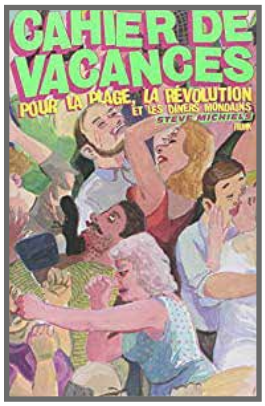
Camille Jourdy
Dernier titre paru : ***Les vermeilles*** (Actes Sud)
Beau temps pour un pique-nique ! Mais pas pour Jo, qui fuit sa famille recomposée le temps de se perdre dans une forêt mystérieuse, loufoque et pleine de vermeilles. Camille Jourdy offre aux jeunes lecteurs un récit initiatique de haute voltige.
Pépite BD de Montreuil 2019, Prix Fauve jeunesse d'Angoulême 2020

Twitte avec Donald Trump

atelier d'écriture express Voir **Annexe 11** page **86**

Avouez-le, vous avez besoin d'un moment de détente ? Pour cela, rien de tel qu'un professionnel. L'auteur **Steve Michiels**, qui a une solide expérience d'amuseur public dans les journaux belges, plonge dans ses *Cahiers de vacances : pour la plage, la révolution et les dîners mondains* (Fremok Editions) et vous livre de quoi vous occuper quelques minutes avec un exercice de géopolitique niveau primaire, histoire de ne pas perdre la main sur twitter.

Sur une initiative des Rencontres du 9ème art.



Dernier titre paru : ***Cahiers de vacances pour la plage, la révolution et les dîners mondains*** (Fremok Editions)
On ne va pas s'ennuyer cette année sur les plages, dans les transports, au bureau ou entre amis : Steve Michiels est là. Avec cet ouvrage, vous serez en mesure de faire face aux temps morts de votre existence, mieux, vous ne cesserez d'y retourner à tout moment pour vous amuser et stimuler votre esprit. Si malgré tout, on vous trouvait en train de vous interroger sur le sens de la vie ou la société de consommation, vous ne pourrez vous en prendre qu'à vous même.

Crée ton histoire avec Scratch

multimédia Voir **Annexe 12** page **88**

Vous souhaitez créer votre propre histoire animée ? C'est possible avec Scratch !
Scratch est un logiciel gratuit, à télécharger ou à utiliser en ligne, conçu pour initier les adolescents à la programmation. Grâce à son utilisation dynamique, les jeunes apprennent à penser de façon créative, à raisonner systématiquement, et à travailler en collaboration.
Créé par un groupe de recherche du MIT en collaboration avec une université de Californie, le site Web a été ouvert en 2007.
Sous la forme d'une pièce de théâtre, l'apprenti programmeur pourra d'abord choisir son décor, ses personnages et puis définir un scénario.

Une proposition du Labo des Histoires Nouvelle Aquitaine.

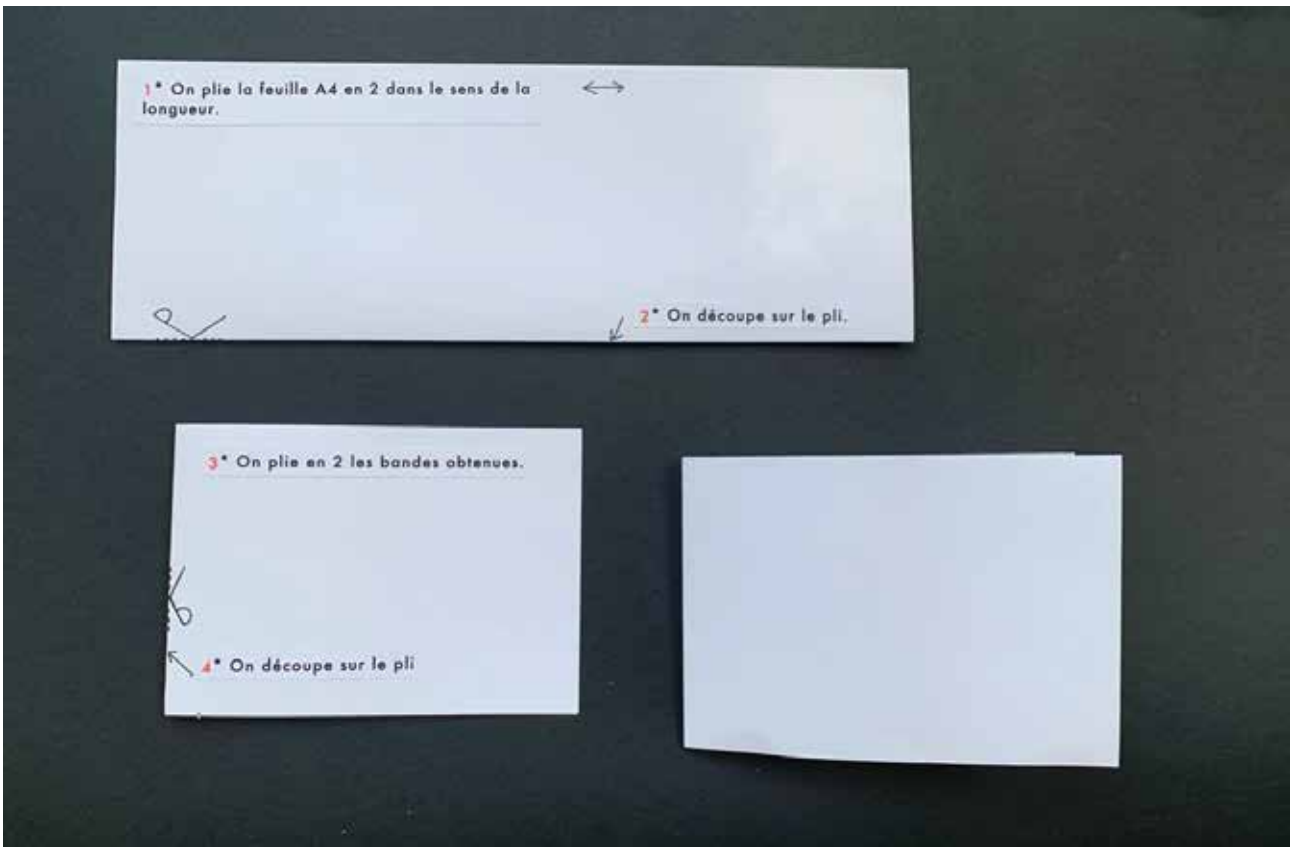
Annexes

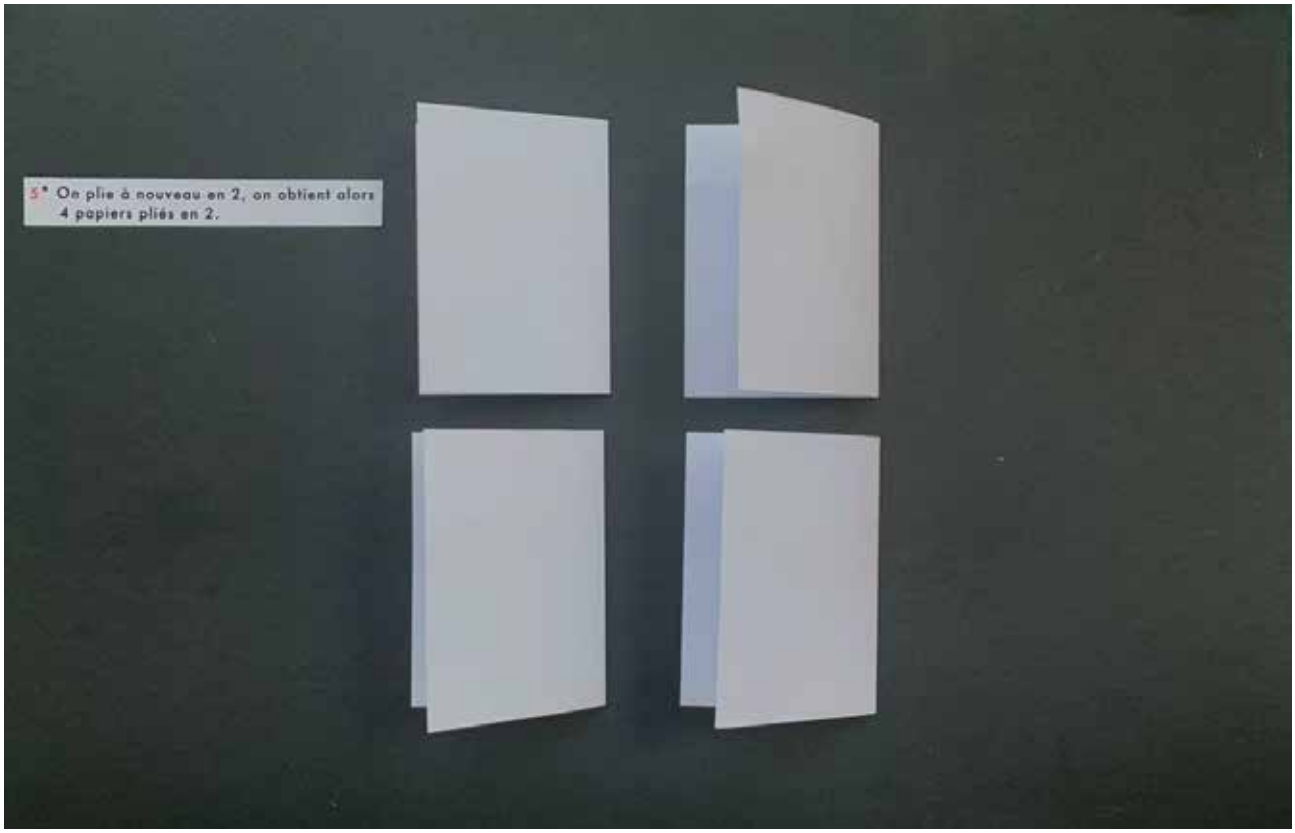
Annexe 1
Pascale Estellon - Ma collection de papillons

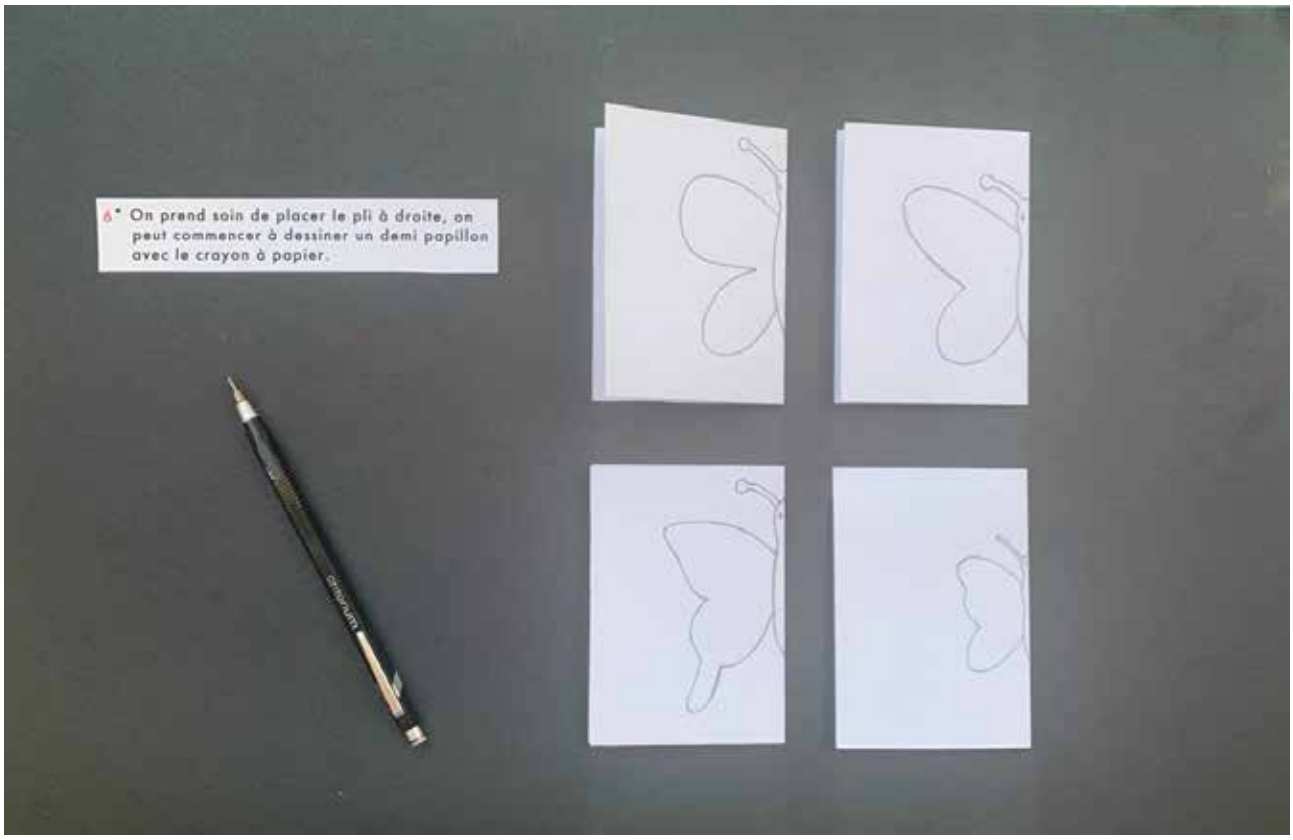
atelier créatif

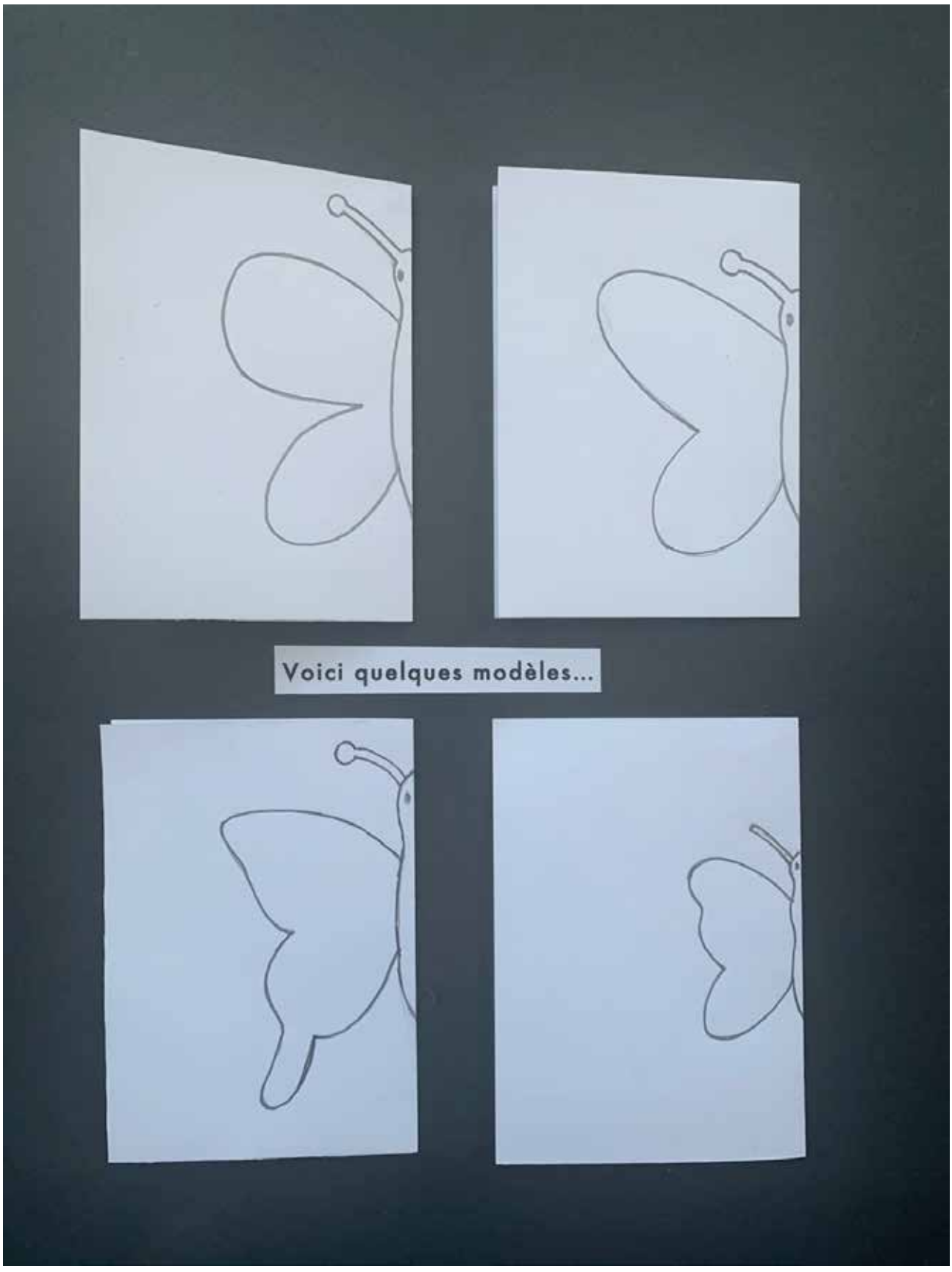
ma
collection
de papillons

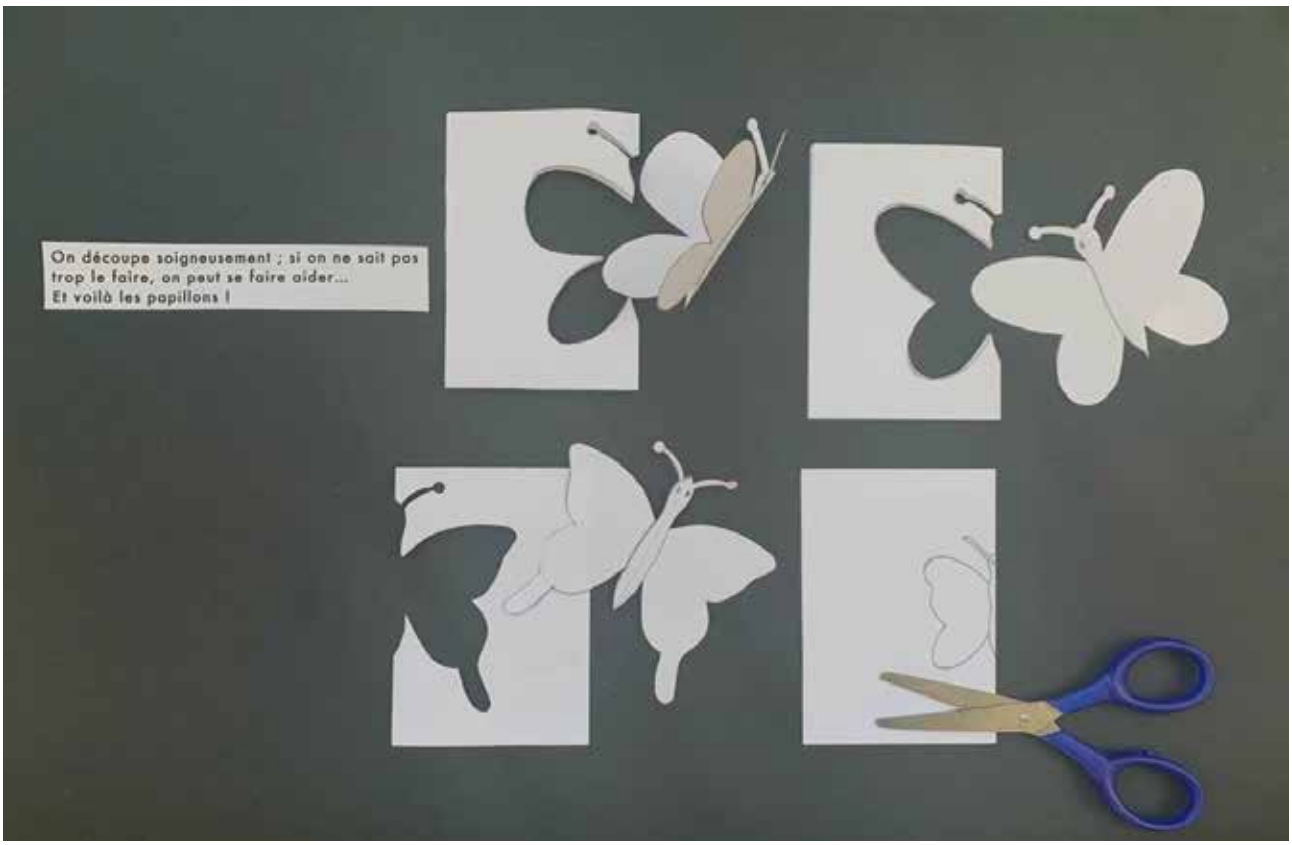
MATERIEL :
Des feuilles A4
Des feutres
Des ciseaux
Un crayon à papier


1* On plie la feuille A4 en 2 dans le sens de la longueur.
2* On découpe sur le pli.
3* On plie en 2 les bandes obtenues.
4* On découpe sur le pli


5* On plie à nouveau en 2, on obtient alors 4 papiers pliés en 2.


6° On prend soin de placer le pli à droite, on peut commencer à dessiner un demi papillon avec le crayon à papier.

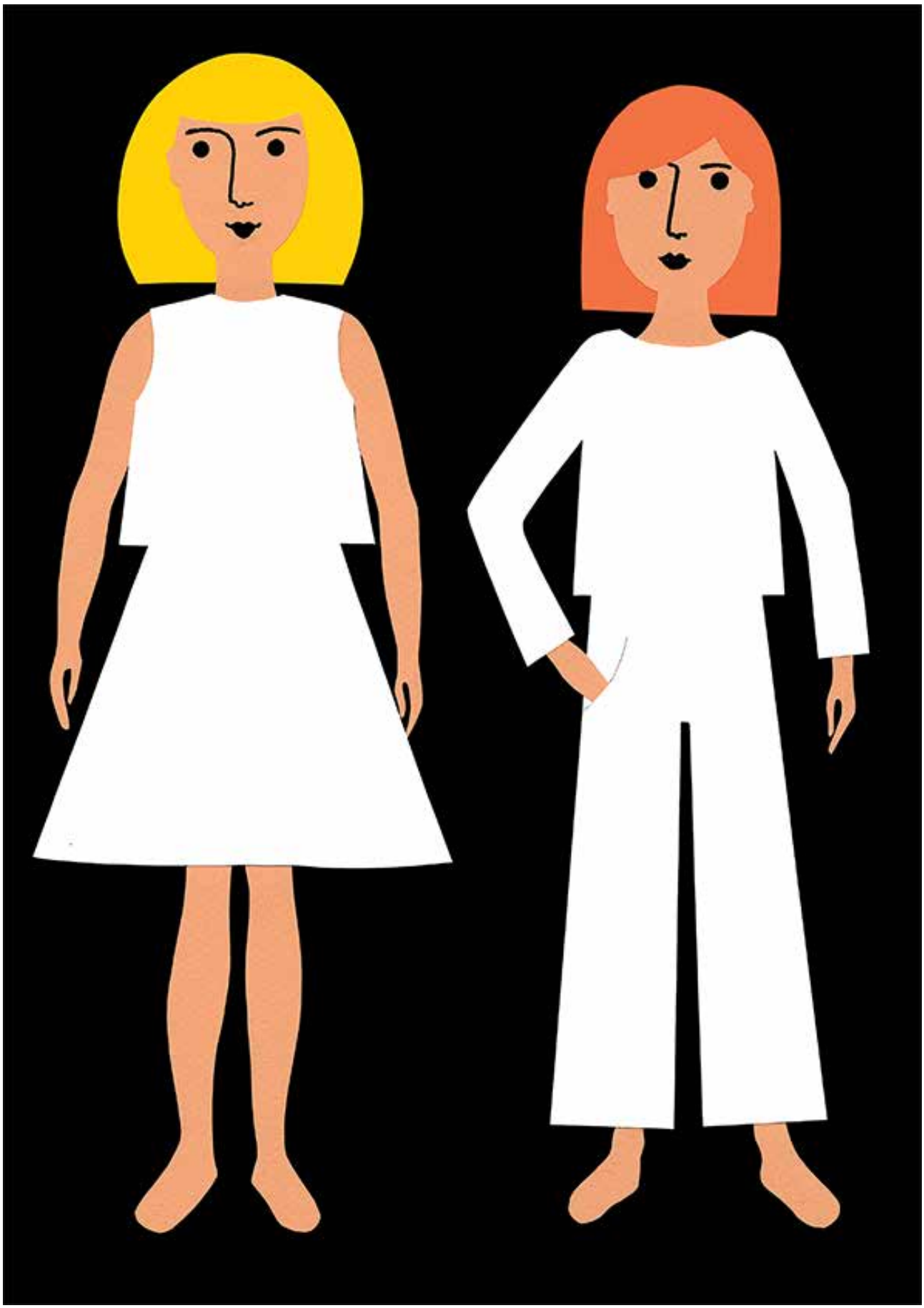

Voici quelques modèles...

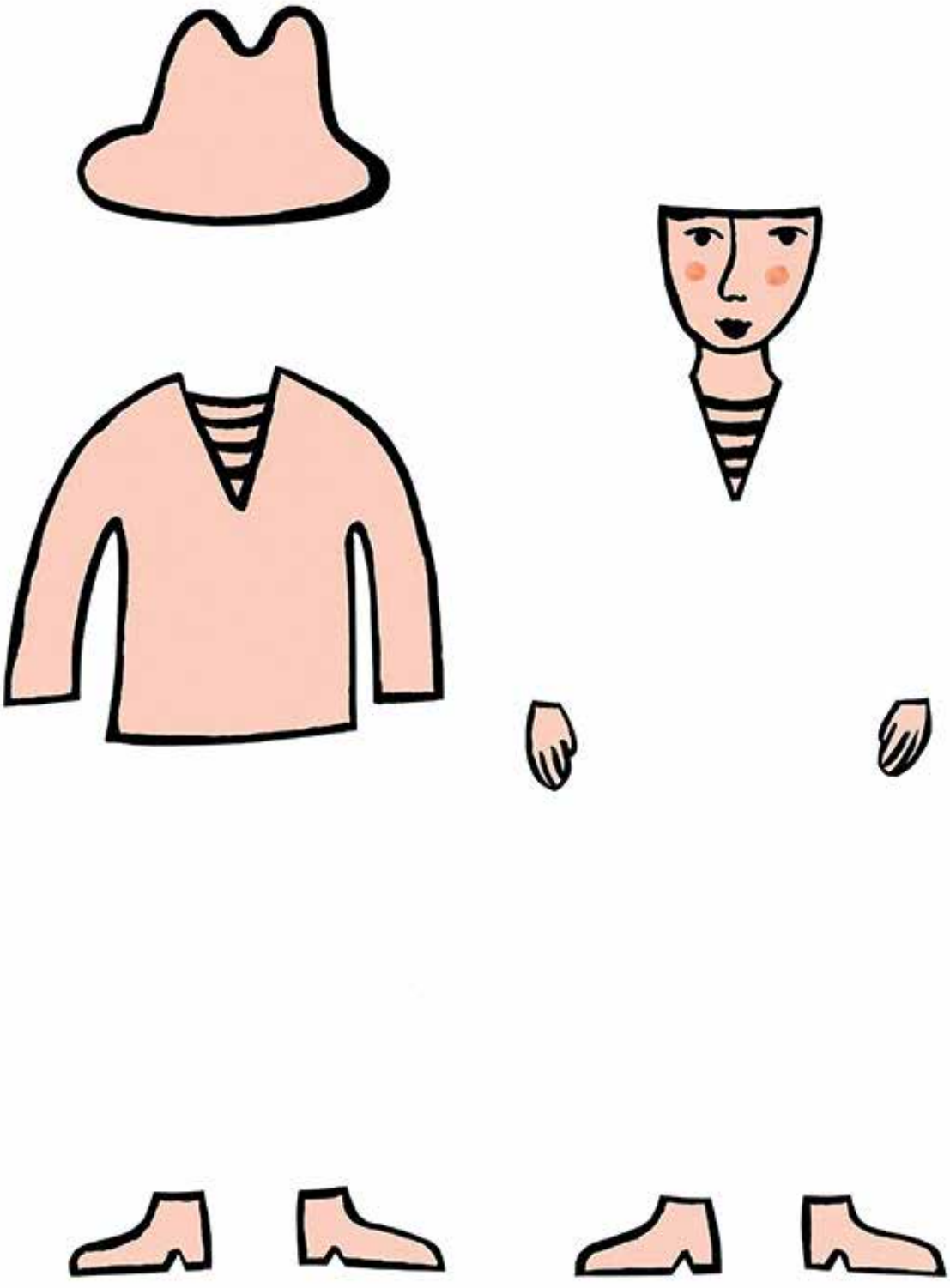

On découpe soigneusement ; si on ne sait pas trop le faire, on peut se faire aider...
Et voilà les papillons !

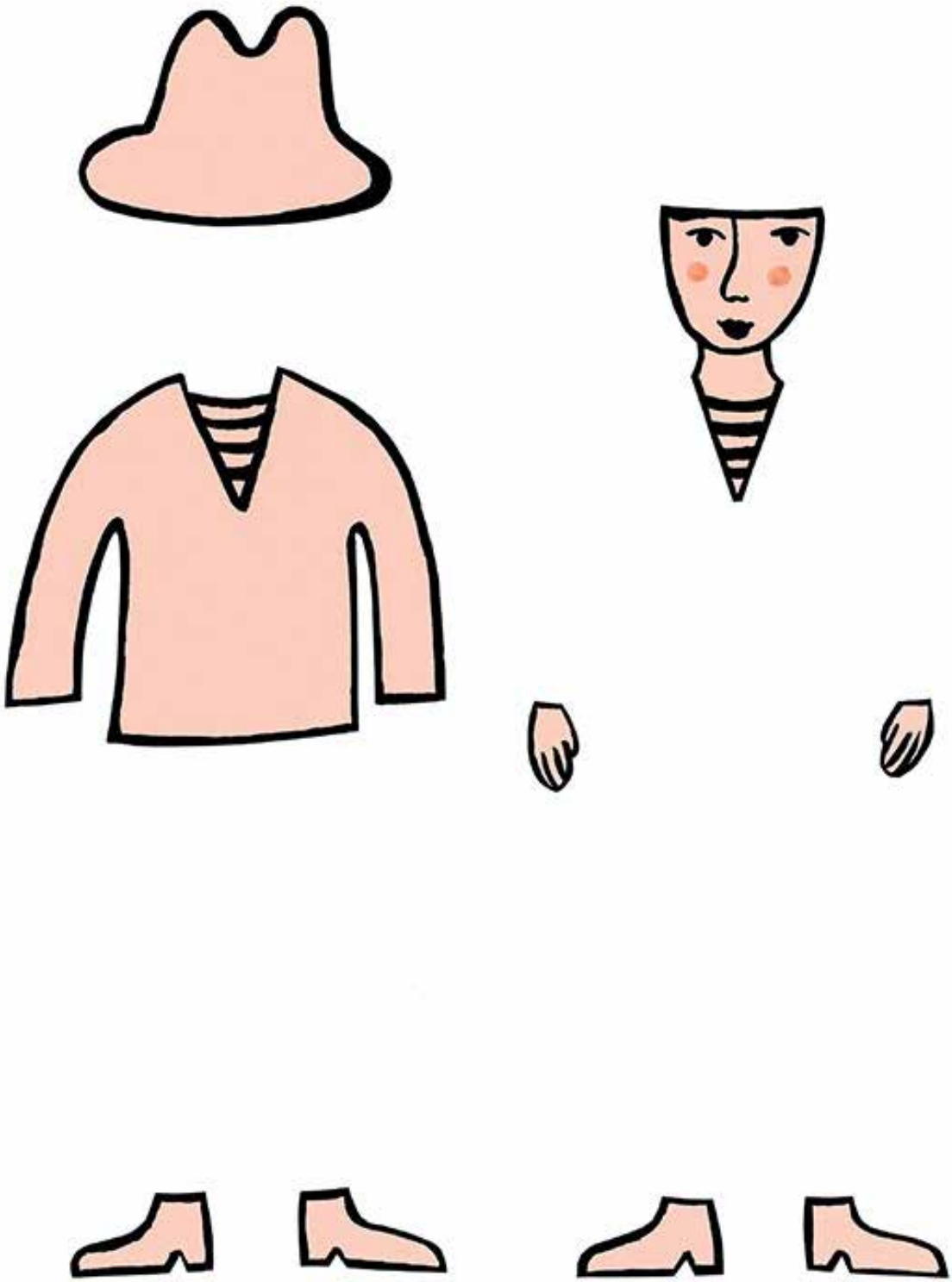
Et voilà les papillons ! A décorer avec des belles couleurs !

Annexe 2
Pascale Estellon - Défilé de mode

atelier créatif







Annexe 3
Delphine Chedru - Memory les instruments de Pipo

jeu

MON MÉMORY DES INSTRUMENTS

COMMENT RÉALISER MON MÉMORY DES INSTRUMENTS ?

1) Imprimez en recto-verso le mémory sur une feuille A4 (de préférence sur du papier épais).
2) Découpez les cartes selon les pointillés.
3) Votre mémory est prêt, à vous de jouer !

LES RÈGLES DU JEU

1) Toutes les cartes sont étalées faces cachées sur la table.
2) Un premier joueur retourne deux cartes. Si c'est le même instrument qui apparaît sur les deux cartes, le joueur gagne les cartes et en retourne à nouveau deux.
   Si les deux cartes ne vont pas ensemble, le joueur les replace face cachée à l'endroit exact où elles étaient, et c'est au joueur suivant de retourner deux cartes.
3) Celui qui a une bonne mémoire se souviendra de l'emplacement des cartes déjà retournées et pourra les utiliser lorsqu'il en aura besoin pour compléter une paire.
4) Le gagnant est celui qui accumule le plus de paires.

Didier Jeunesse

Ill. Nathalie Dieterlé, *Les Instruments du Brésil*, © Didier Jeunesse, 2016.

La Flûte alto

Le Steeldrum

Le Pandeiro

La Cuica

Le Sanza

Le Tama

Le Violon

Le Piano

La Flûte traversière

La Guitare

Le Djembé

Le N'goni

La Flûte alto

Le Steeldrum

Le Pandeiro

La Cuica

Le Sanza

Le Tama

Le Violon

Le Piano

La Flûte traversière

La Guitare

Le Djembé

Le N'goni

Illustrations: Delphine Chedru, *Les Instruments de Pipo*, © Didier Jeunesse, 2014 / Nathalie Dieterlé, *Les Instruments du Brésil*, © Didier Jeunesse, 2016. / Rémi Saillard, *Les Instruments d'Afrique*, © Didier Jeunesse, 2015.

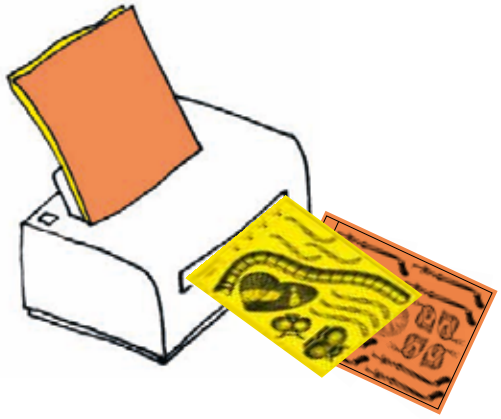
Didier Jeunesse

Illustrations : Delphine Chedru, Les Instruments de Pipo © Didier Jeunesse, 2014 / Nathalie Dieterlé, Les Instruments du Brésil, © Didier Jeunesse, 2016. / Rémi Saillard, Les Instruments d'Afrique © Didier Jeunesse, 2015.

Annexe 4
Les Tigres Gauchers – Les Chimères

atelier créatif

ATELIER CHIMÈRE
DRÔLES DE PETITES BÊTES



1

IMPRIMER

Imprime les planches sur des feuilles A4 de différentes couleurs (de préférence fluo). Chaque planche peut être utilisée seule ou peut être combinée avec d'autres pour créer une petite bête.

2

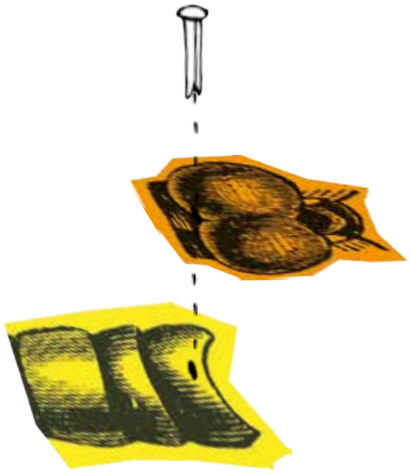
DÉCOUPER

Découpe une ou plusieurs planches pour avoir différentes parties d'insectes : tête, corps, pattes, antennes, ailes.

3

COMPOSER

Compose ta créature selon tes envies. Tu peux l'imaginer minuscule ou géante, volante ou à mille pattes, velue ou à carapace, menaçante ou rigolote.

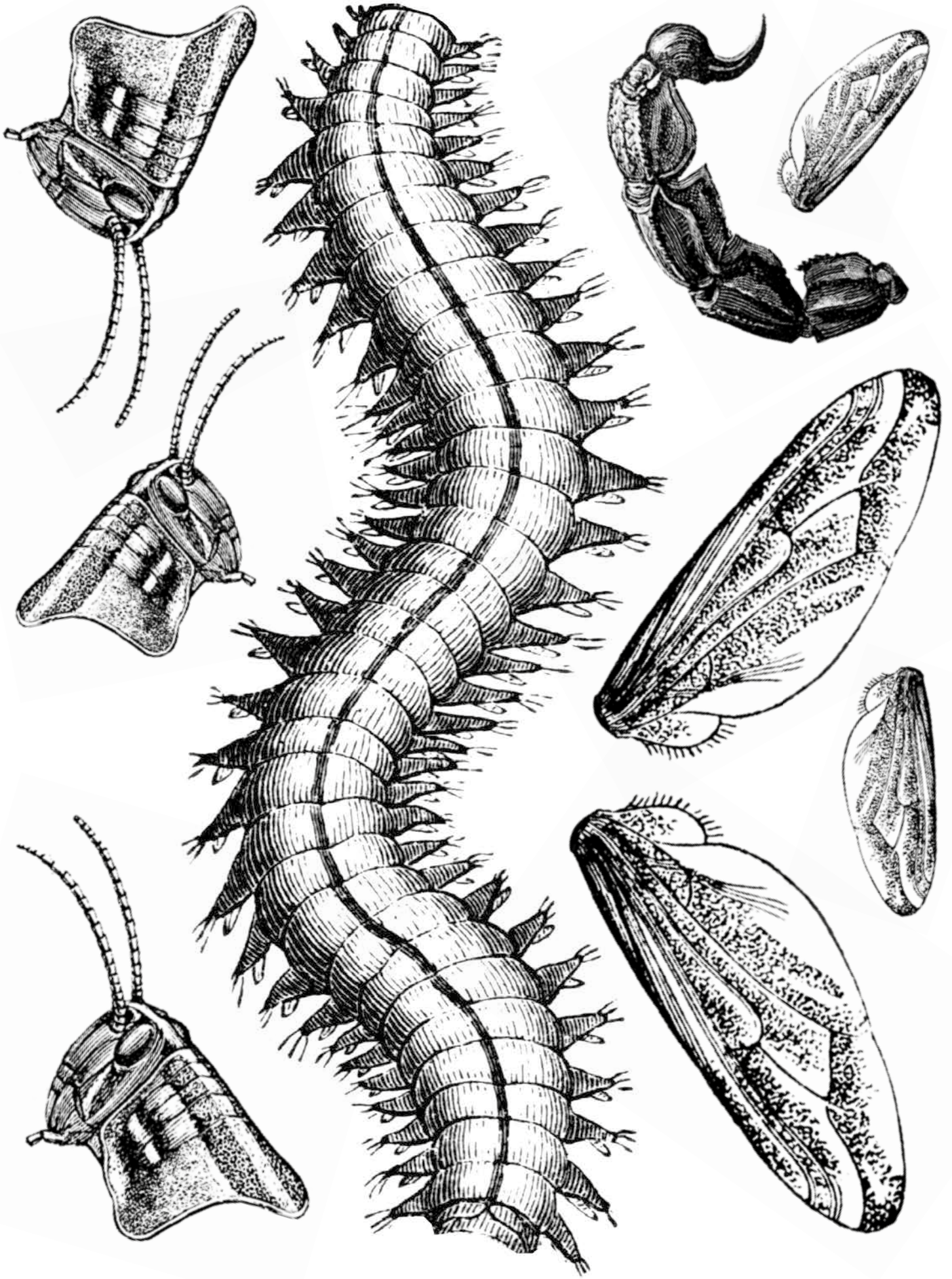


4

RELIER

Avec des attaches parisiennes, relie les différentes parties de ta bestiole qui pourra ainsi être articulée (sans attaches parisiennes tu peux aussi l'assembler avec de la colle ou du scotch)

© Les tigres gauchers : Hélène Rajcak et Damien Laverdunt
Sur une idée @SLPJ93 pour le Parc d'attractions littéraires @partirenlivre @LeCNL @MinistereCC



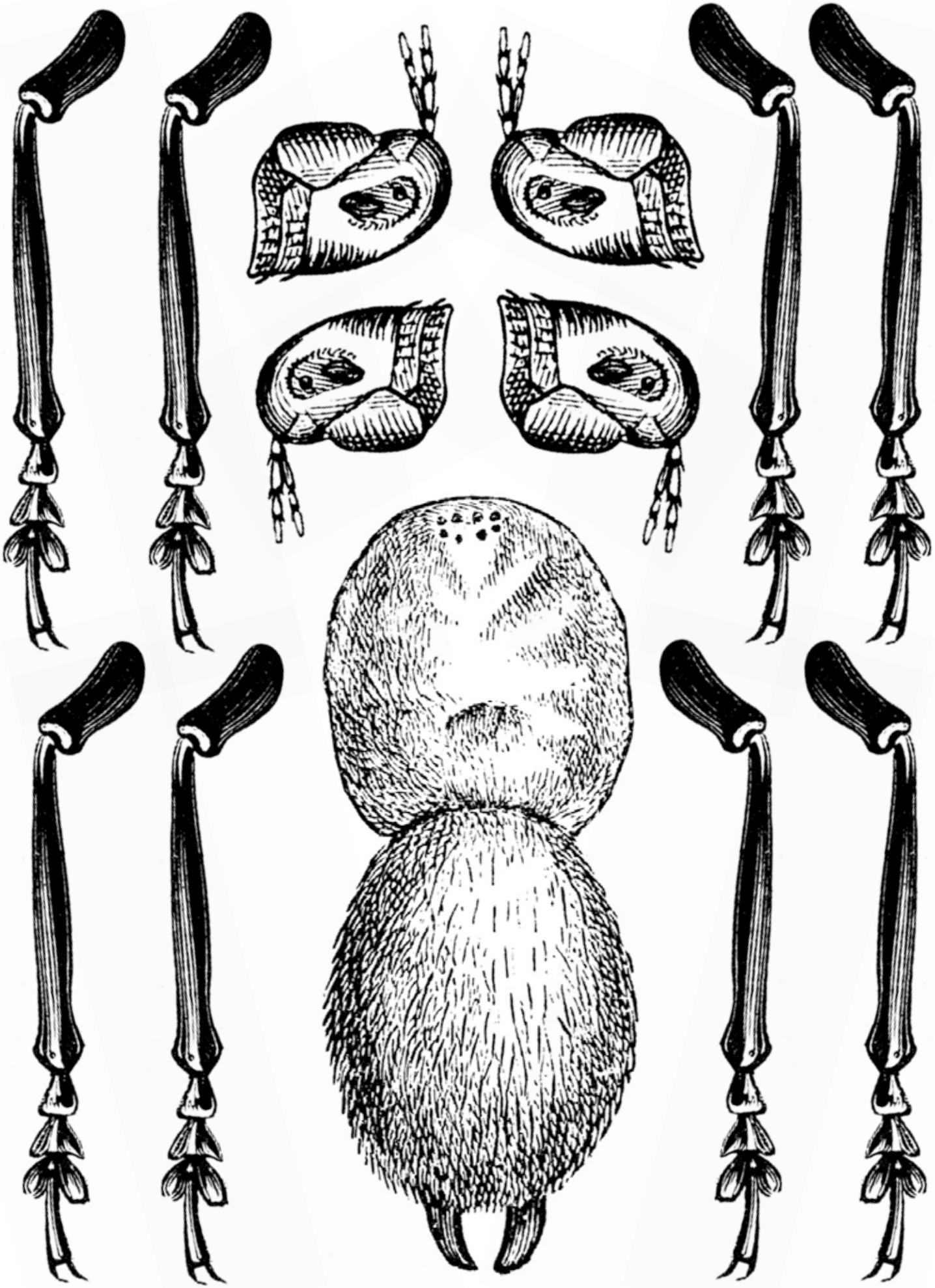
1 IMPRIMER 2 DÉCOUPER 3 COMPOSER 4 RELIER

PLANCHE 1

ATELIER CHIMÈRE

DRÔLES DE PETITES BÊTES

© Les tigres gauchers : Hélène Rajcak et Damien Laverdunt
Sur une idée @SLPJ93 pour le Parc d'attractions littéraires @partirenlivre @LeCNL @MinistereCC



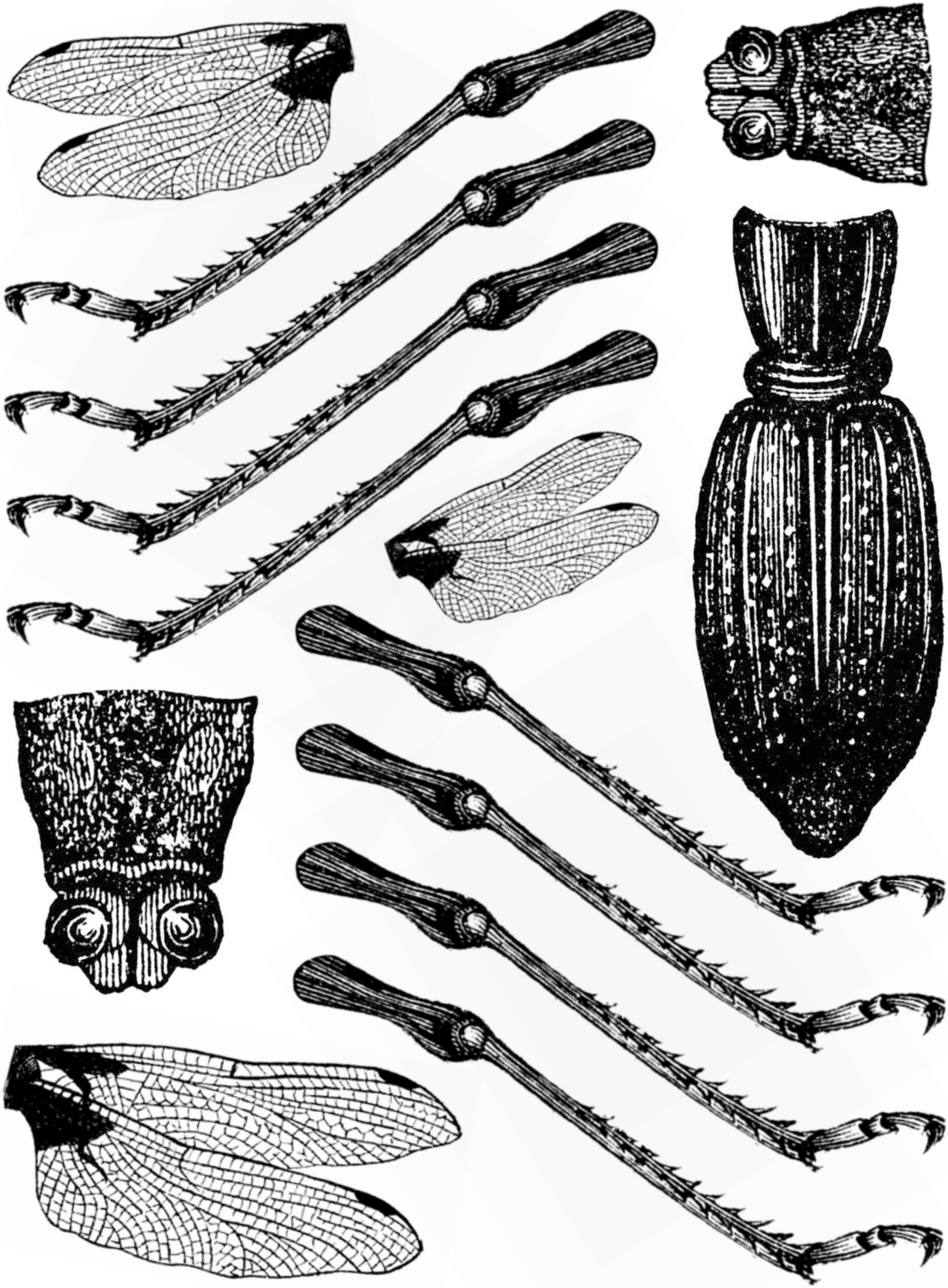
1 IMPRIMER 2 DÉCOUPER 3 COMPOSER 4 RELIER

PLANCHE 2

ATELIER CHIMÈRE

DRÔLES DE PETITES BÊTES

© Les tigres gauchers : Hélène Rajcak et Damien Laverdunt
Sur une idée @SLPJ93 pour le Parc d'attractions littéraires @partirenlivre @LeCNL @MinistereCC

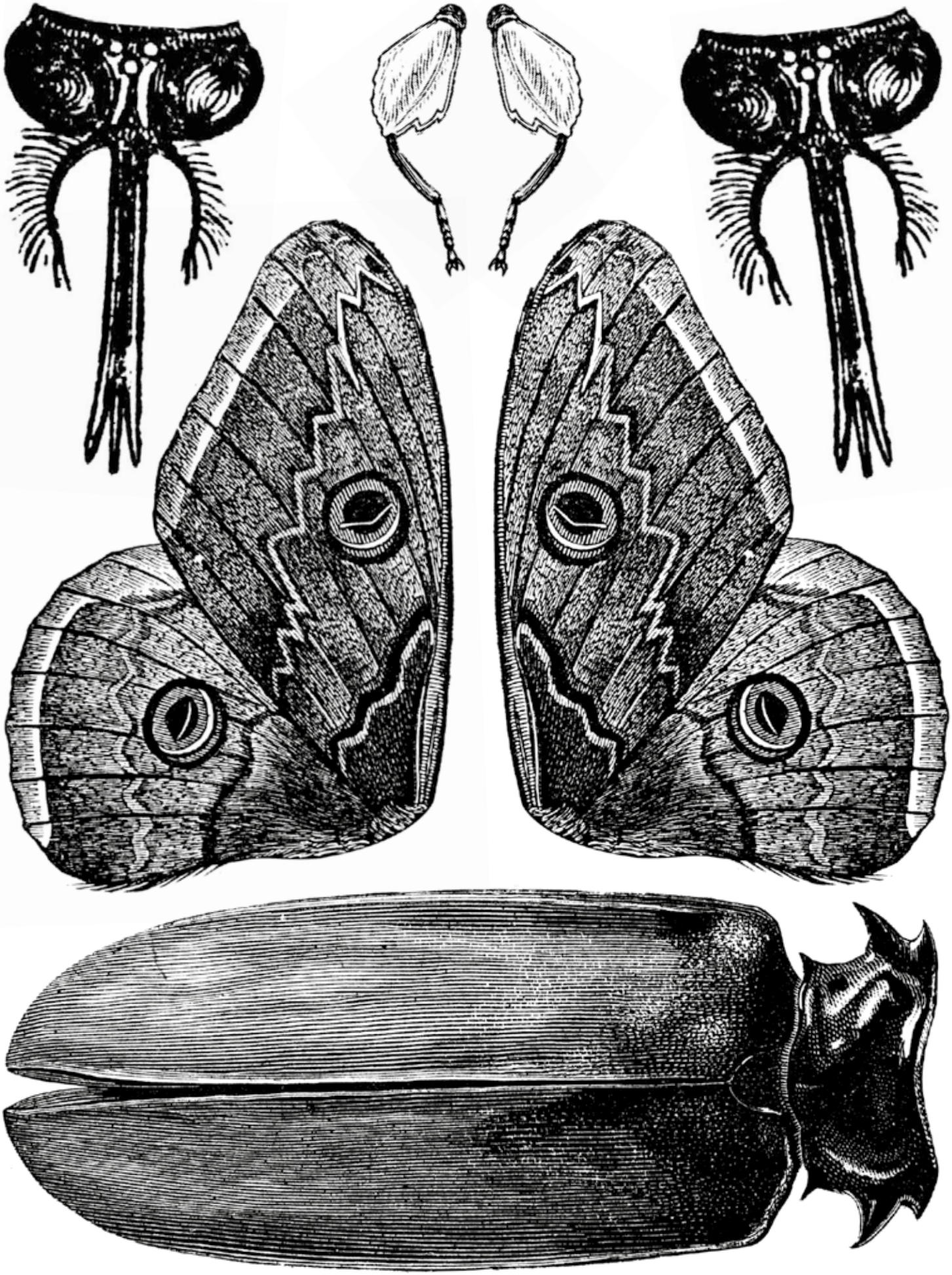


1 IMPRIMER 2 DÉCOUPER 3 COMPOSER 4 RELIER

PLANCHE 3

ATELIER CHIMÈRE
DRÔLES DE PETITES BÊTES

© Les tigres gauchers : Hélène Rajcak et Damien Laverdunt
Sur une idée @SLPJ93 pour le Parc d'attractions littéraires @partirenlivre @LeCNL @MinistereCC

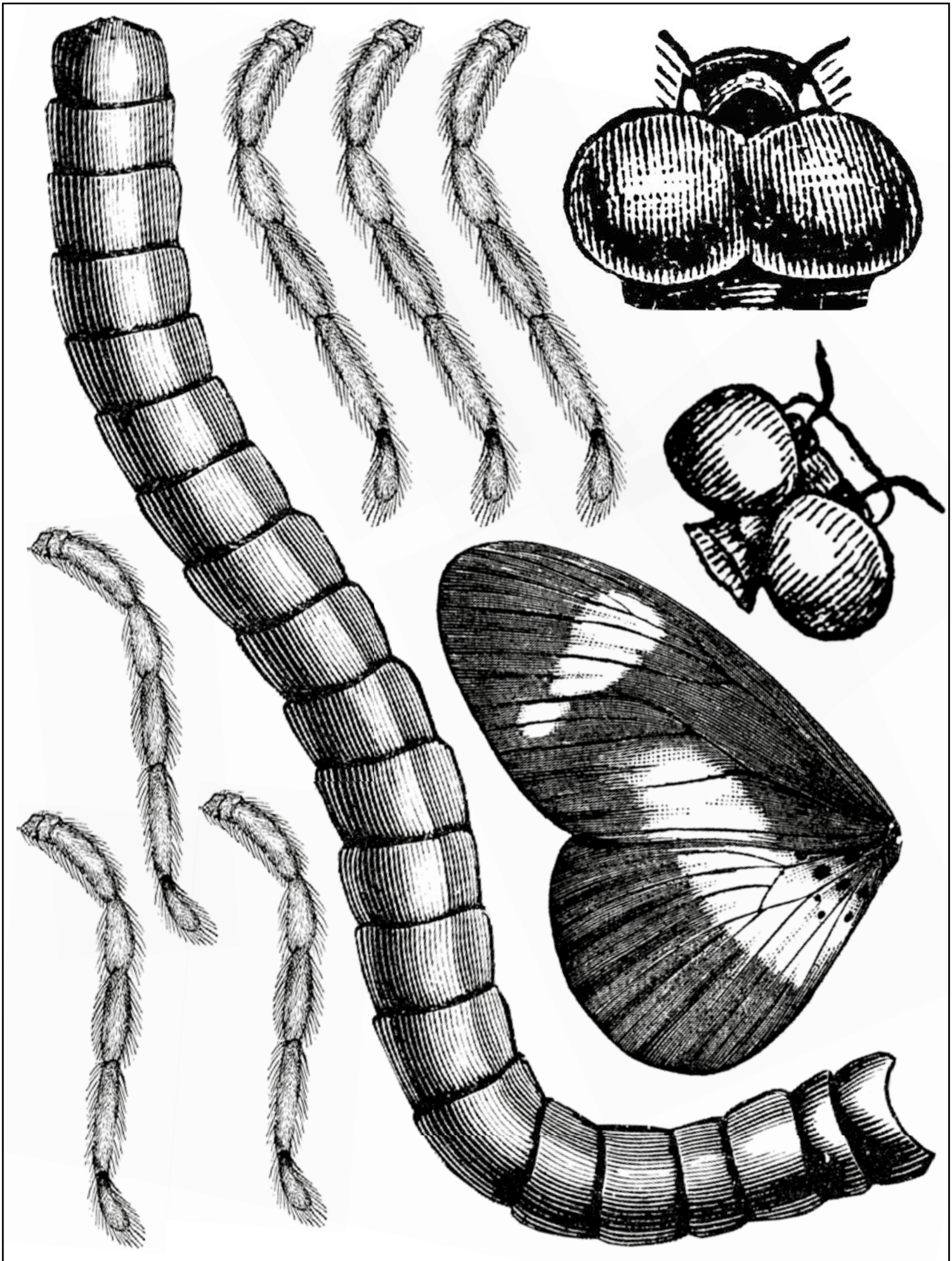


1 IMPRIMER 2 DÉCOUPER 3 COMPOSER 4 RELIER

PLANCHE 4

ATELIER CHIMÈRE
DRÔLES DE PETITES BÊTES

© Les tigres gauchers : Hélène Rajcak et Damien Laverdunt
Sur une idée @SLPJ93 pour le Parc d'attractions littéraires @partirenlivre @LeCNL @MinistereCC

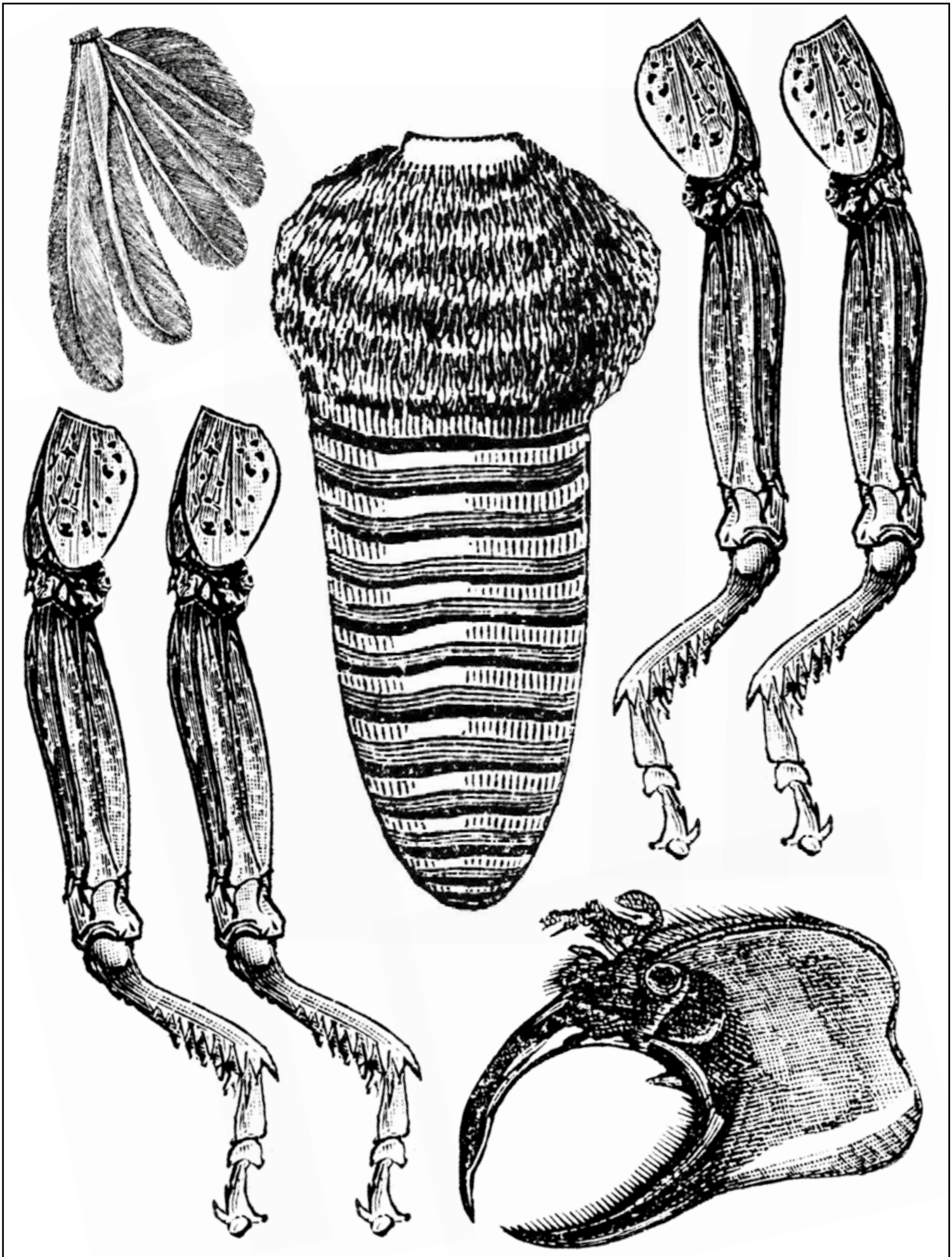


1 IMPRIMER 2 DÉCOUPER 3 COMPOSER 4 RELIER

PLANCHE 5

ATELIER CHIMÈRE
DRÔLES DE PETITES BÊTES

© Les tigres gauchers : Hélène Rajcak et Damien Laverdunt
Sur une idée @SLPJ93 pour le Parc d'attractions littéraires @partirenlivre @LeCNL @MinistereCC

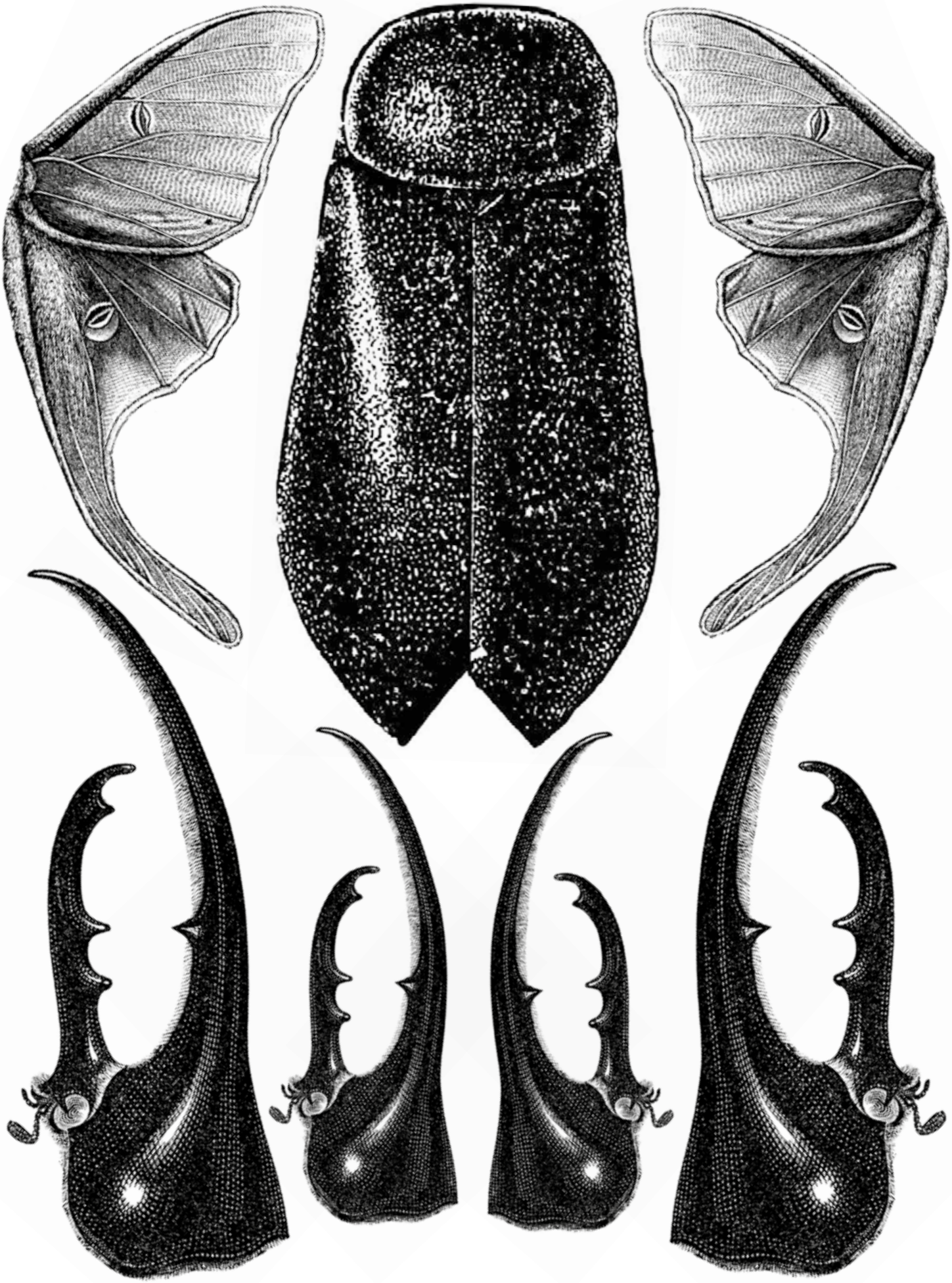


1 IMPRIMER 2 DÉCOUPER 3 COMPOSER 4 RELIER

PLANCHE 6

ATELIER CHIMÈRE
DRÔLES DE PETITES BÊTES

© Les tigres gauchers : Hélène Rajcak et Damien Laverdunt
Sur une idée @SLPJ93 pour le Parc d'attractions littéraires @partirenlivre @LeCNL @MinistereCC



1 IMPRIMER 2 DÉCOUPER 3 COMPOSER 4 RELIER

PLANCHE 7

ATELIER CHIMÈRE
DRÔLES DE PETITES BÊTES

© Les tigres gauchers : Hélène Rajcak et Damien Laverdunt
Sur une idée @SLPJ93 pour le Parc d'attractions littéraires @partirenlivre @LeCNL @MinistereCC

Annexe 5
Christine Roussey - Carte Pop-up Viandojus

atelier créatif

Une carte pop-up, avec bandojus !

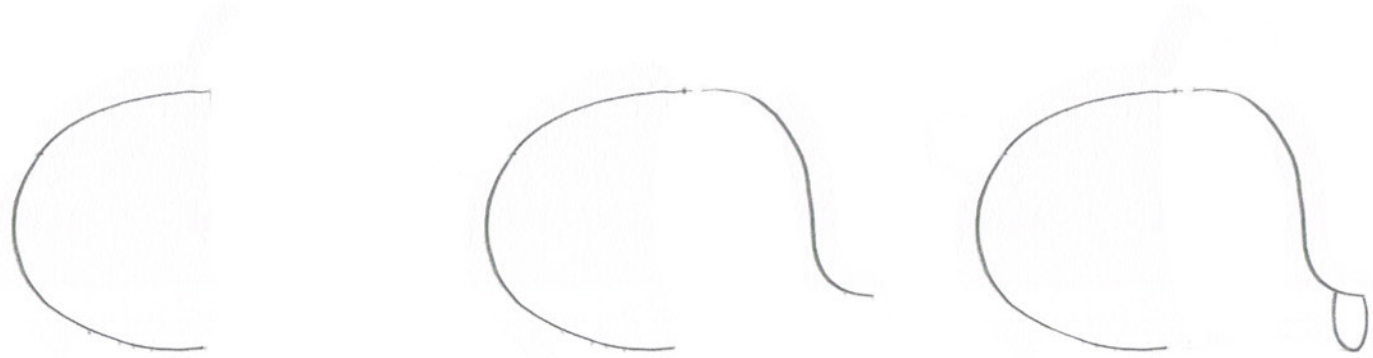
et un peu Christine Rousey

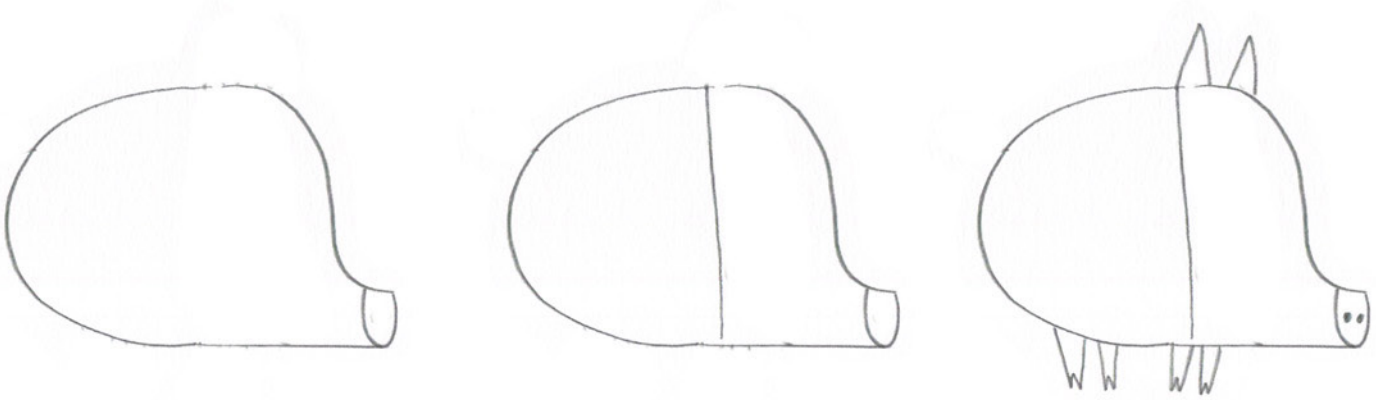
• Matériel •

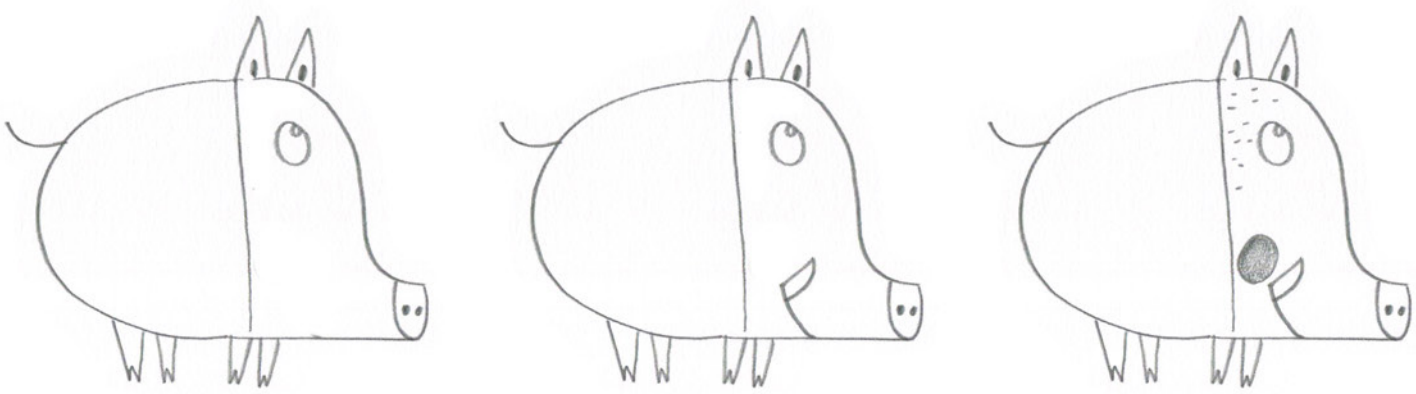
- 3 feuilles A4 (papier normal)
- feutres, crayons (ou ce avec quoi vous aimez dessiner)
- colle
- ciseaux .
- bonne humeur (ou pas)

Comment DESSINER VIANDOJUS ?

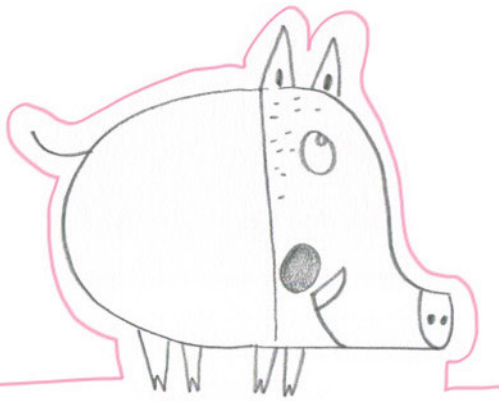
Prenez une feuille A4 et dessiner AU MILIEU de la feuille.







Découper votre sanglier ! (... pas en tranche ...)

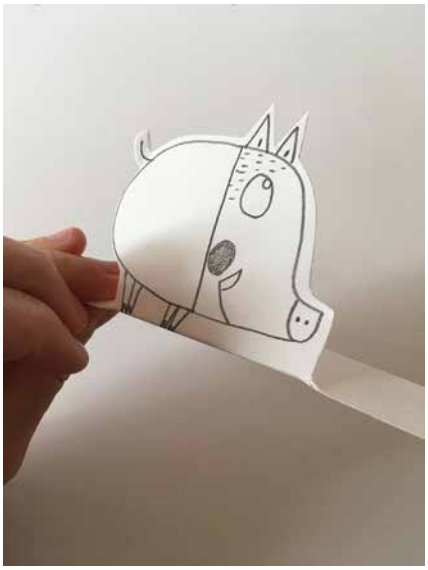


garder cette bande ! très important ! ne pas découper cette bande

Dessiner une ligne tout autour de votre sanglier (la ligne rose sur l'exemple)
découper sur cette ligne.
et laisser une bande d'environ 1 ou 2 cm dessous

le Pliage...

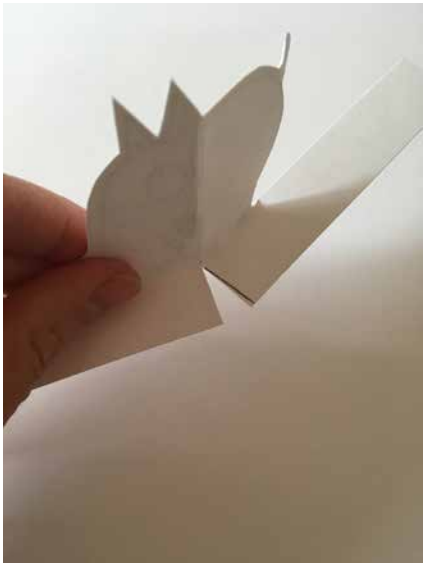
(là il faut un peu se concentrer, mais pas trop, juste un peu ♥)



1. replier la bande deriiere le sanglier.

2. plier le sanglier et la bande en 2. Le groin du sanglier arrive sur ses fesses.

3.Déplier et poser à plat. Dessiner une ligne sur le pli au milieu de la bande.



4Découper cette ligne.
Mettez le sanglier de coté, et prenez une nouvelle feuille A4.

5.Mettez le sanglier de coté, et prenez une nouvelle feuille A4.

Dessiner le décor de votre choix !

une forêt, un pré, le bord de mer, un pays imaginaire, la cuisine de ta mamie ... ce que tu veux les sangliers sont heureux partout !

Découper le décor !

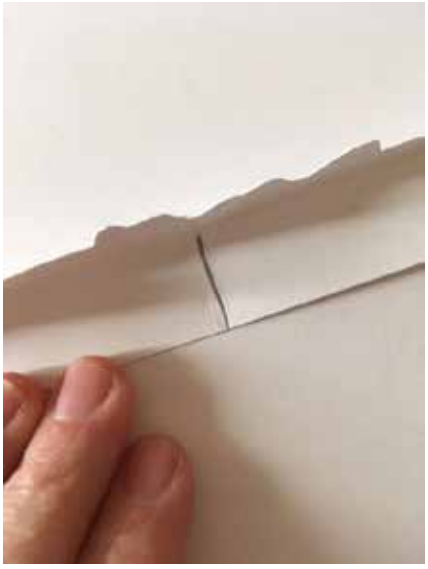
garder une bande blanche ≃ 1/2 cm ♥

le Pliage...

(là il faut un peu se concentrer, mais pas trop, juste un peu ♥)

1. replier la bande derriere le décor.

2. plier le décor et la bande en 2.



3.Déplier et poser à plat. Dessiner une ligne sur le pli au milieu de la bande.

4Découper cette ligne.
Mettez le décor de coté, et prenez une nouvelle feuille A4.

le collage !

Prenez la dernière feuille A4 à l'horizontal.
Pliez-la en 2.
Vous optenez une carte format A5.

1. Encollez le dessous de la bande blanche du décor.
Collez le décor à l'intérieur de la carte, pile au milieu en prenant soin de le plier un peu .

2. La pliure de la carte doit arriver dans la pointe de la découpe de la bande, comme sur la photo.

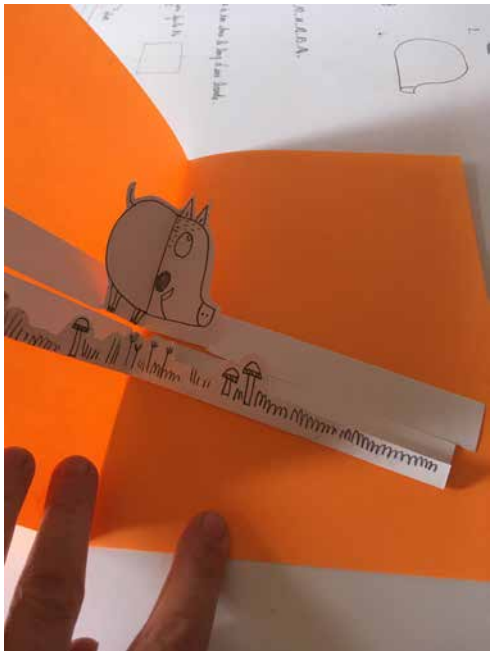
3. Refaites la meme chose avec votre sanglier.

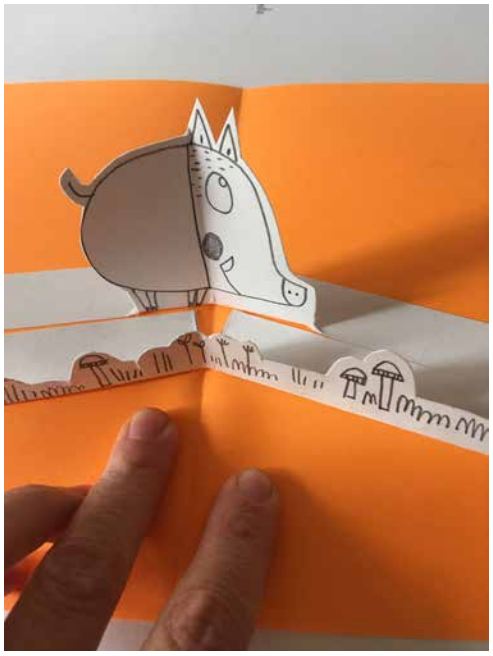
4. Refermez la carte, et applatissez la bien sous un gros livre ou un éléphant.

5. Laissez sécher 5 minutes.(faites des étirements ou appelez vos papys mamys.)

TADAAAA !

Ouvrez doucement la carte en entier.
Viandojus et son décor se dresseront groin au vent : joie, petite danse et youpi pouët !





Merci !!!

Prenez soin de vous !
Restez chez vous !

OUPS ! je fais toujours cette faute !

Bientôt on retournera courir avec les sangliers, mais pas tout de suite, bientôt !

Avec toute ma tendresse ♥

Christine

P.S : merci à l'escale du livre de Bordeaux pour cette belle initiative d'atelier à distance !
Merci aussi pour son soutien aux artistes- auteurs (coeur coeur coeur)

P.S 2 : partagez vos créations sur les réseaux sociaux de l'escale du livre et sur le mien : @escaledulivre, @christine_le_sanglier

P.S 3 : aucun sanglier n'a été maltraité pour les besoin de ce DIY.

P.S 4: ce petit atelier a été entièrement conçu en pyjama, merci pour votre compréhension ;-)

Annexe 6
Benoît Audé - Atelier bande dessinée : Les Nouveaux

atelier créatif

LES NOUVEAUX

. VOICI UN PETIT

→ "MAISON !"

→ DES CRAYONS
DES FEUILLES !
C'EST PARTI !

• P②-③ DESSINE UN NOUVEAU DE TON CHOIX ...
(UNE POULE, SPIDERMAN, UNE CROTTE DE NEZ)
ET FAIS LUI VIVRE UNE DRÔLE DE JOURNÉE !

• P④ ⑤ ⑥ ⑦ → INVENTE LES DIALOGUES POUR L'ÉPISODE
SCREUB 112

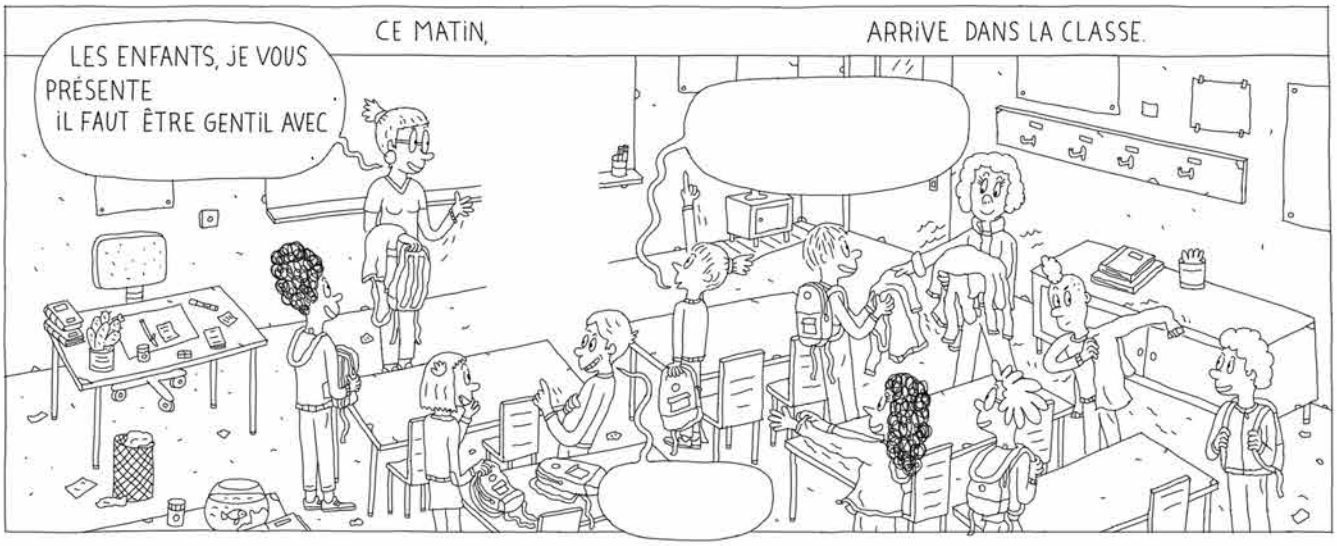
• P⑧ ⑨ BONUS ! DÉTENTE COLORIAGE !

bien à vous les zamis
signé MOMO

AUJOURD'HUI

LES NOUVEAUX

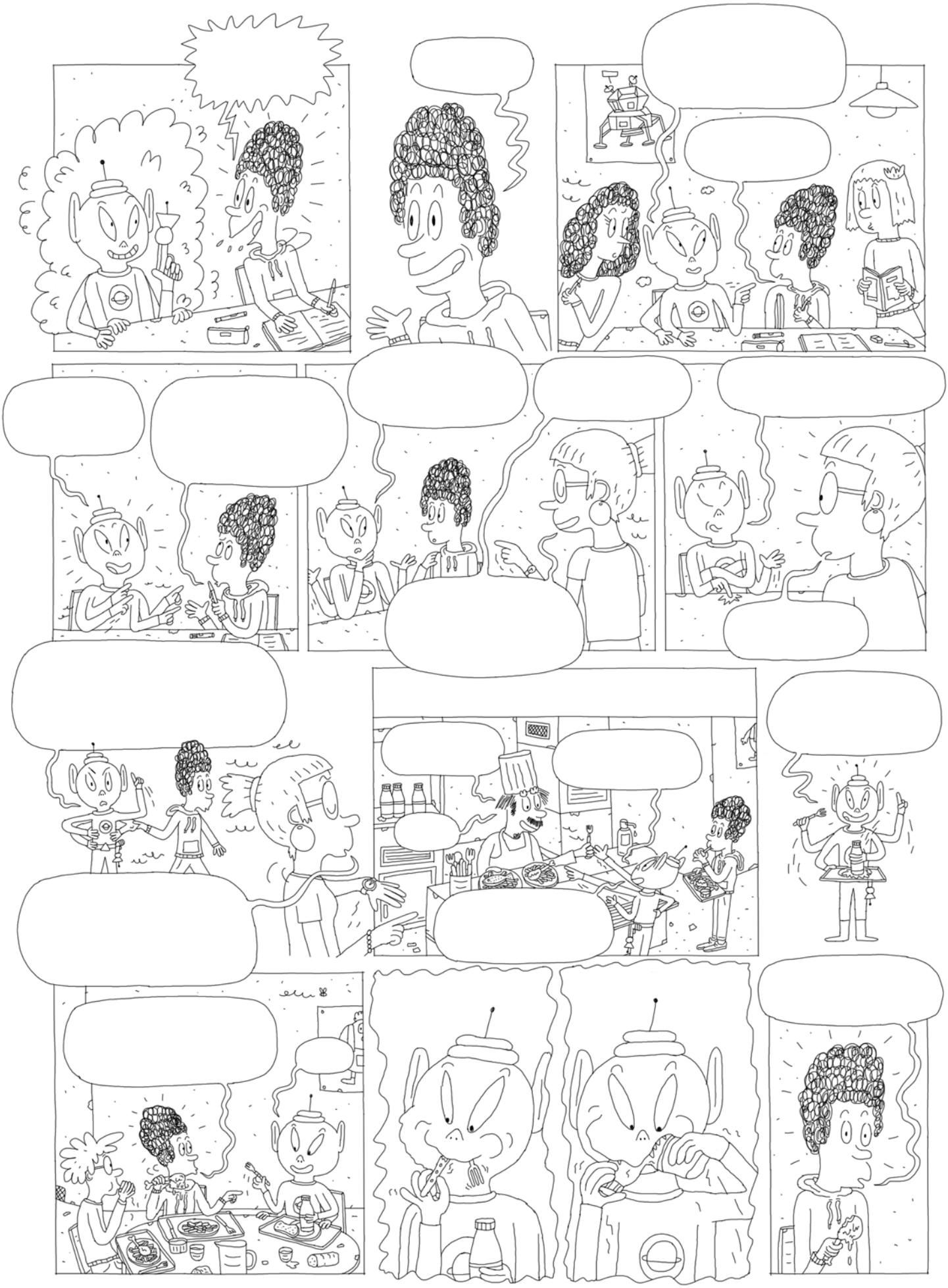
LA MAÎTRESSE MOMO LES COPAINS

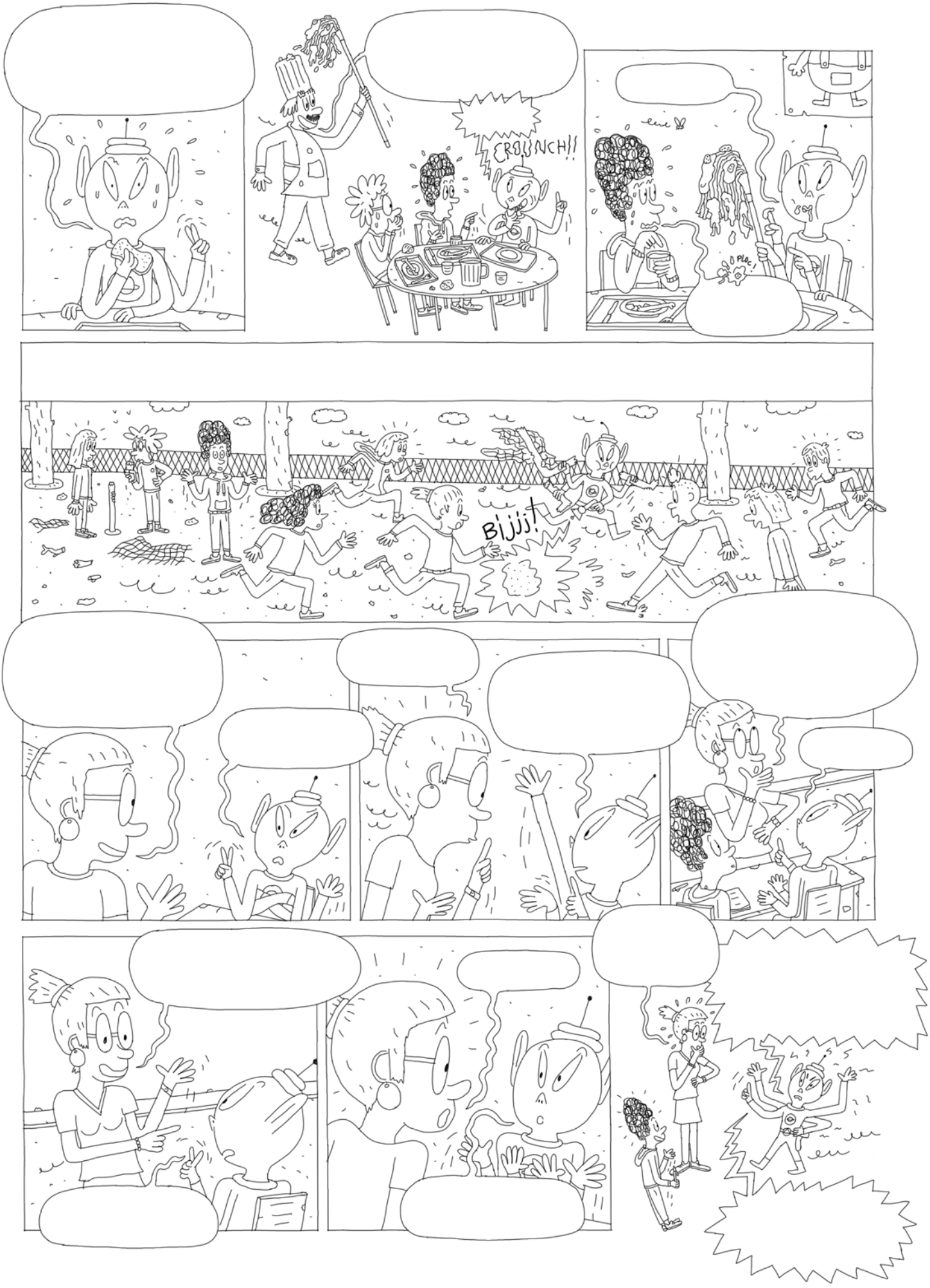


LES NOUVEAUX

LA MAÎTRESSE MOMO LES COPAINS

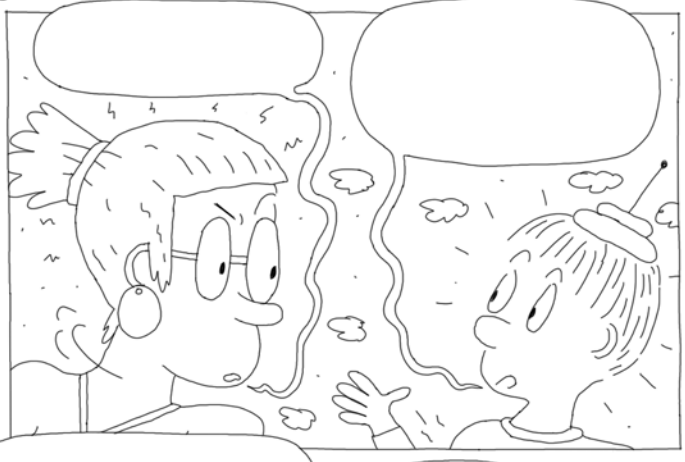
SCREUB 112

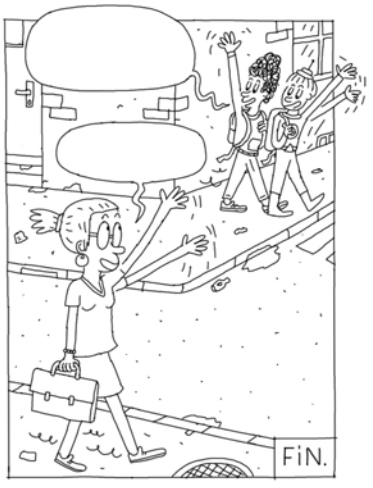



CRUNCH!!
PLAC!
BIJJJ!

Bijjjj!!!!
POUF!!

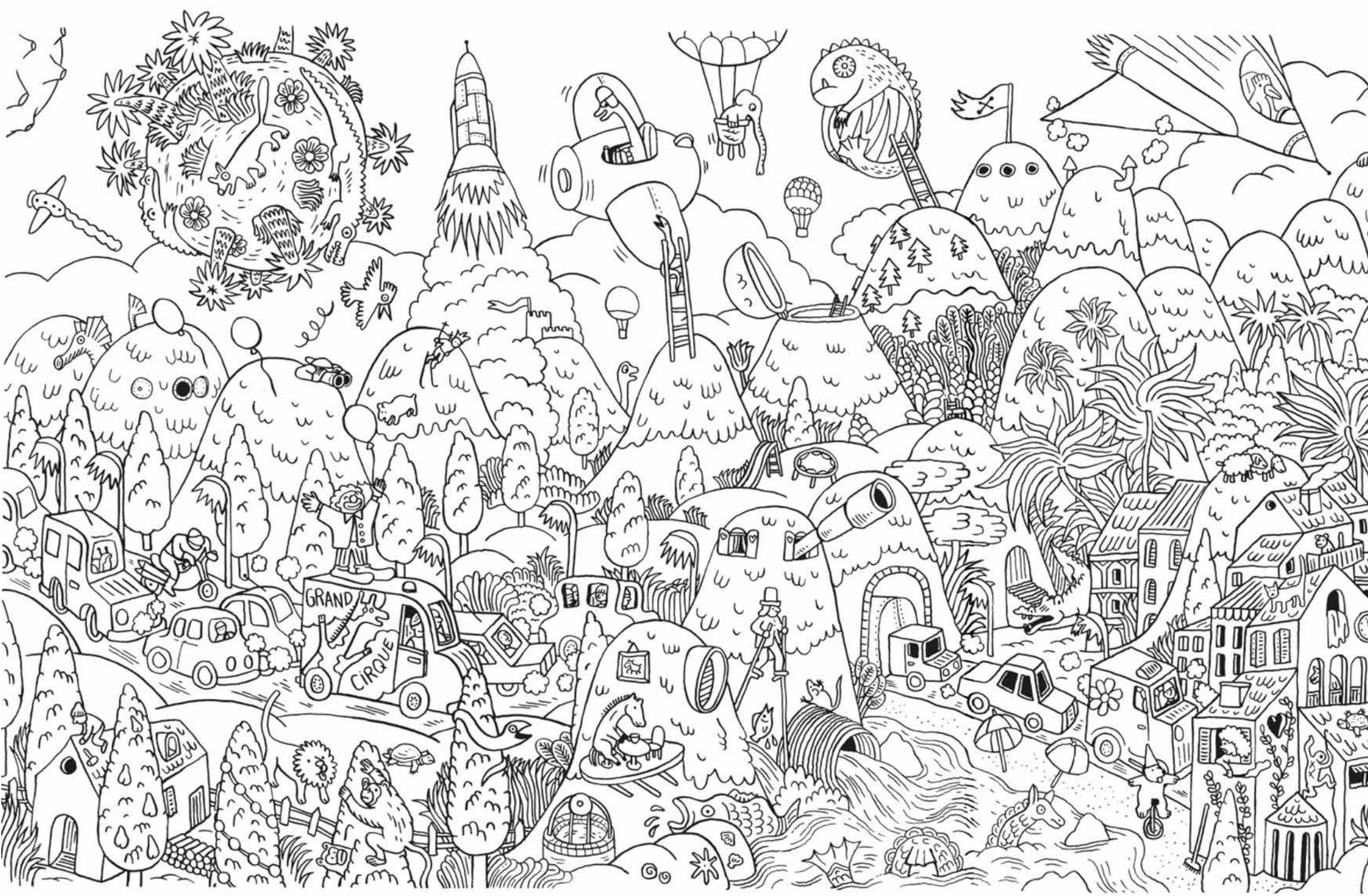
ET C'EST COMME ÇA QU'ON A PASSÉ LA JOURNÉE AVEC SCREUB 112. UNE DRÔLE DE JOURNÉE.
POUFF!!




FIN.

Annexe 7
Sophie Guerrive - Le grand coloriage

atelier créatif

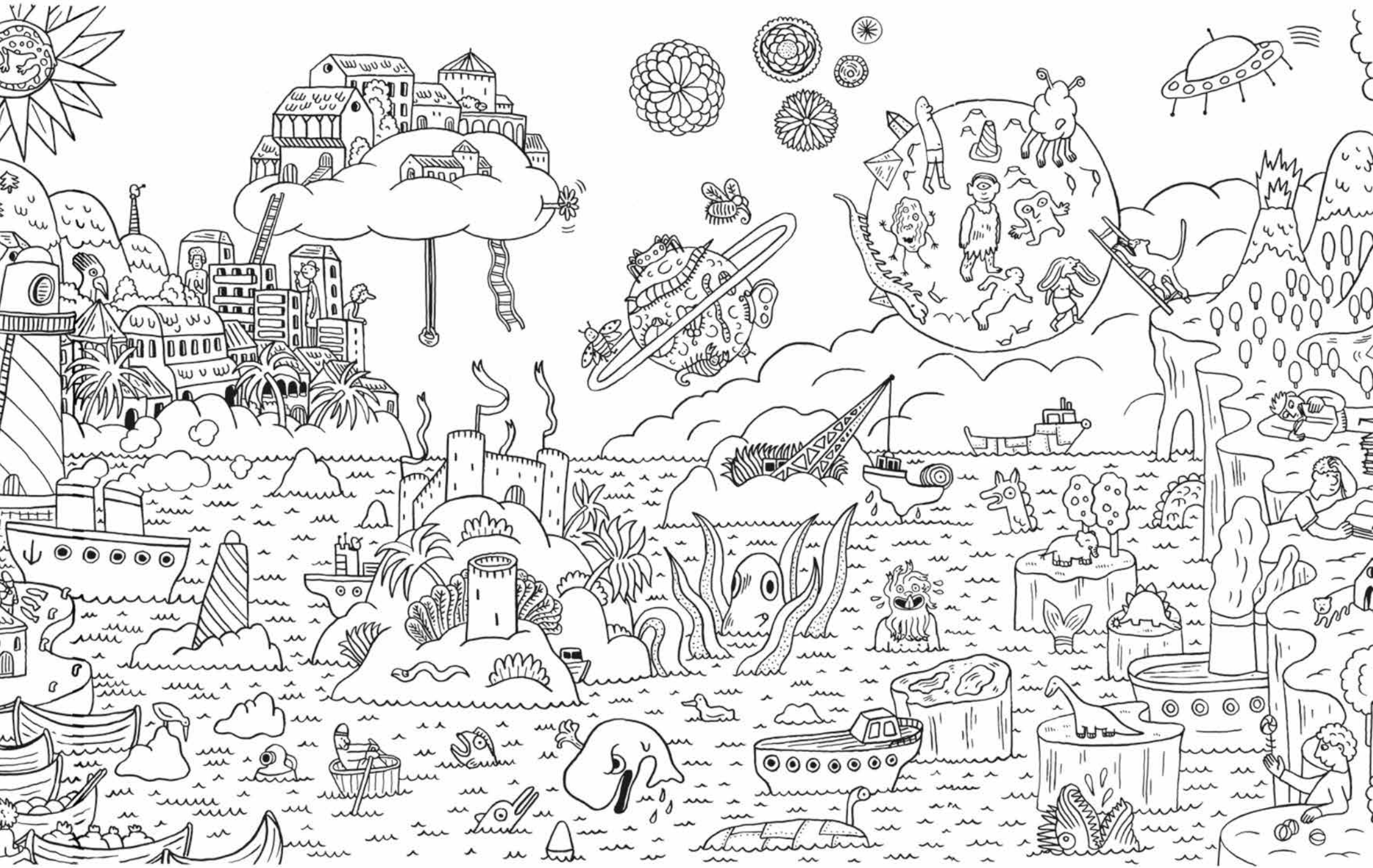


Le Grand coloriage ©Sophie Guerrive

Rencontres du 9e art bd-aix

Le Grand coloriage ©Sophie Guerrive

Rencontres du 9e art bd-aix



Le Grand coloriage ©Sophie Guerrive

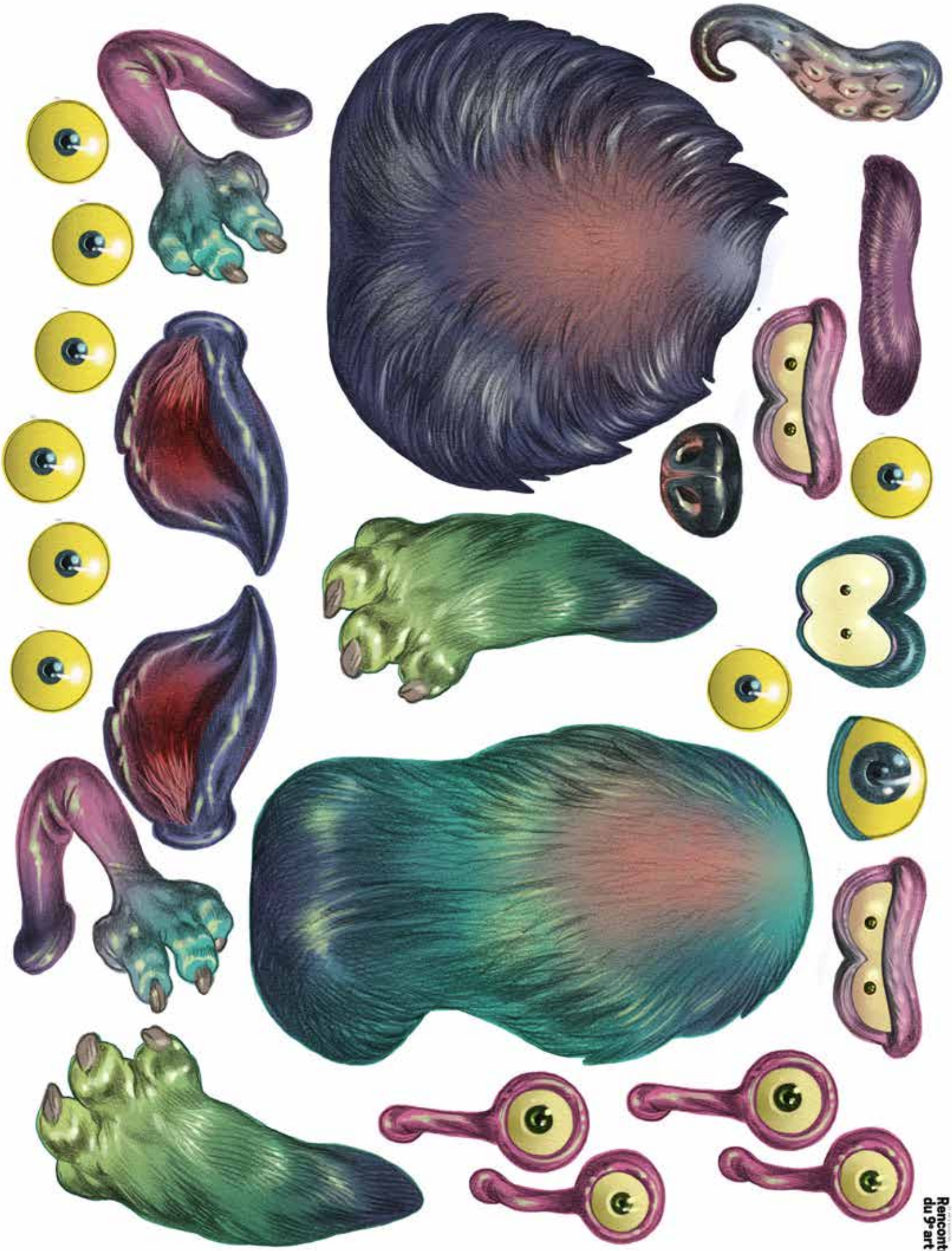
Rencontres du 9e art bd-aix

Annexe 8
Stan Manoukian - La fabrique des Monstres

découpage

Rencontres du 9e art

© Stan Manoukian -Retrouvez la série des monstres sur Instagram @grograou



© Stan Manoukian -Retrouvez la série des monstres sur Instagram @grograou

Annexe 9
Marguerite Abouet et Mathieu Sapin - Le jeu de l'oie d'Akissi

jeu

© Maguerite ABOUET et Mathieu SAPIN

Rencontres du 9e art bd-aix

d'AKISSI

Cases 7, 14, 21, 28, 35, 42 : BOUBOU te donne un coup de main, tu joues une seconde fois.

Si au premier coup de dé tu fais un 6, va au n°20.

Case 4 : AKiSSi a mangé trop d'allocos, elle va chez le docteur en case 13.

Case 12 : AKiSSi trouve la planche à roulettes d'EDMOND, rendez-vous case 26.

Case 22 : AKiSSi trouve un ticket de cinéma, elle fonce case 17.

Case 27 : AKiSSi aide un vieux monsieur aveugle à traverser la rue. Rendez-vous case 36.

Case 34 : L'instituteur se promène dans le secteur. AKiSSi va se réfugier en case 23.

Case 39 : Il pleut. AKiSSi a besoin d'un parapluie en case 9.

Case 41 : Coquin de chat ! AKiSSi doit retourner en case 5 pour trouver d'autres poissons.

Case 43 : AKiSSi s'occupe d'un bébé pendant deux tours.

Case 47 : AKiSSi s'est perdue. Elle doit attendre qu'un autre joueur s'arrête sur cette case.

Case 49 : C'est gagné ! Maintenant, à table !

© Maguerite ABOUET et Mathieu SAPIN

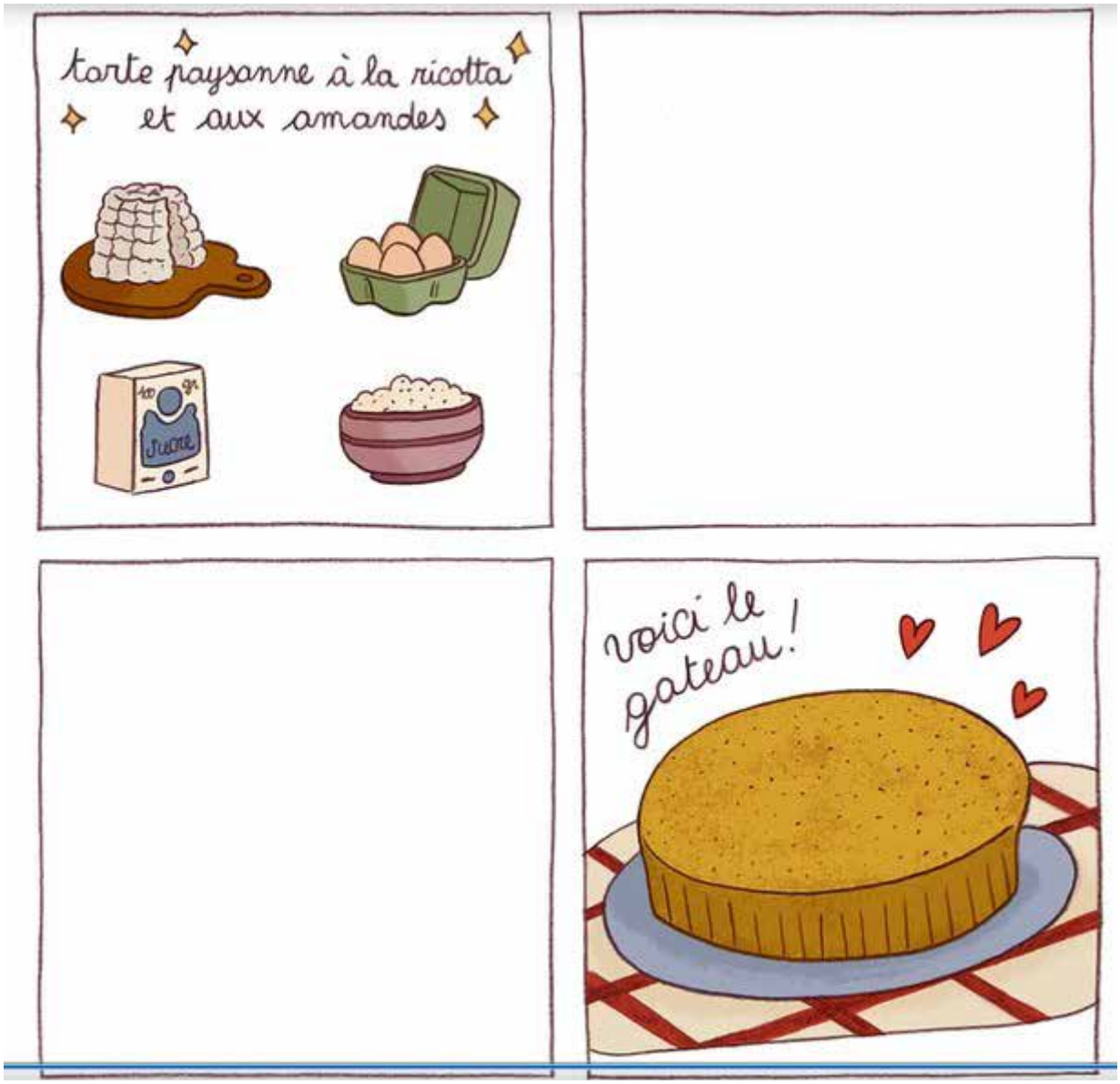
Rencontres du 9e art

Annexe 10
Toute la France dessine

atelier créatif

Je vous donnerai le texte d'une recette...
Voici un petit exemple:
ICI IL Y AURA LA RECETTE ÉCRITE
Recette de la pâte brisée
• Ingredient
200 gr de farine
100 gr de beurre,
• Préparatio
prendre la
farine et a
mélanger av
le beurre. A
ajouter l'e
et mettre
laissez-reposer
ICI LA PAGE AVEC LES CASES
Pâte Brisée
JE VAIS DESSINER LA PREMIERE ET LA DERNIERE CASE. À VOUS DE DESSINER ET D'IMAGINER LE RESTE!

Bonjour à tous!
je m'appelle Giorgia, et je suis une autrice de bande-dessinée.



Comme beaucoup de vous, cela fait une bonne semaine que je suis en confinement à la maison.

... mais laissez-moi bien m'habiller au-moins dans la fiction !

mais je ne vais pas faire ça toute seule...
J'ai besoin de votre aide!
je vais vous donner une recette... Et vous devrez m'aider à la mettre en images!
une fois completée, vous pouvez partager votre recette sur Instagram avec moi: @giorgia.marras, @2020anneeBD et le mot-dièse #ToutelaFrancedessine
ça serait chouette de voir tout vos jolies recettes!
RECETTE PARFAITE POUR ÊTRE MISE DANS VOTRE RECETTARIE ♥

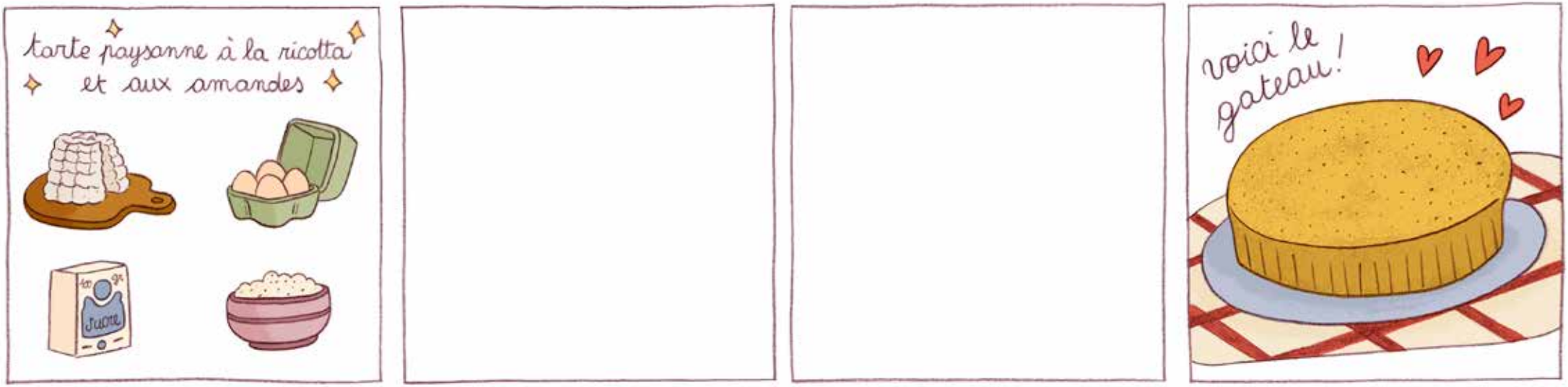
tarte paysanne à la ricotta et aux amandes

250 gr de ricotta
100 gr de sucre de canne
4 oeufs
250 gr de farine d'amandes

préparation

- battre les oeufs avec le sucre.
- ajouter la ricotta et la farine d'amande et bien mélanger.
- verser le mélange dans un moule beurré et enfariné (ou beurré en ajoutant ensuite du papier four).
- mettre dans le four pour 45 minutes à 180°.
- laisser refroidir, puis saupoudrer avec le sucre glace avant de servir.

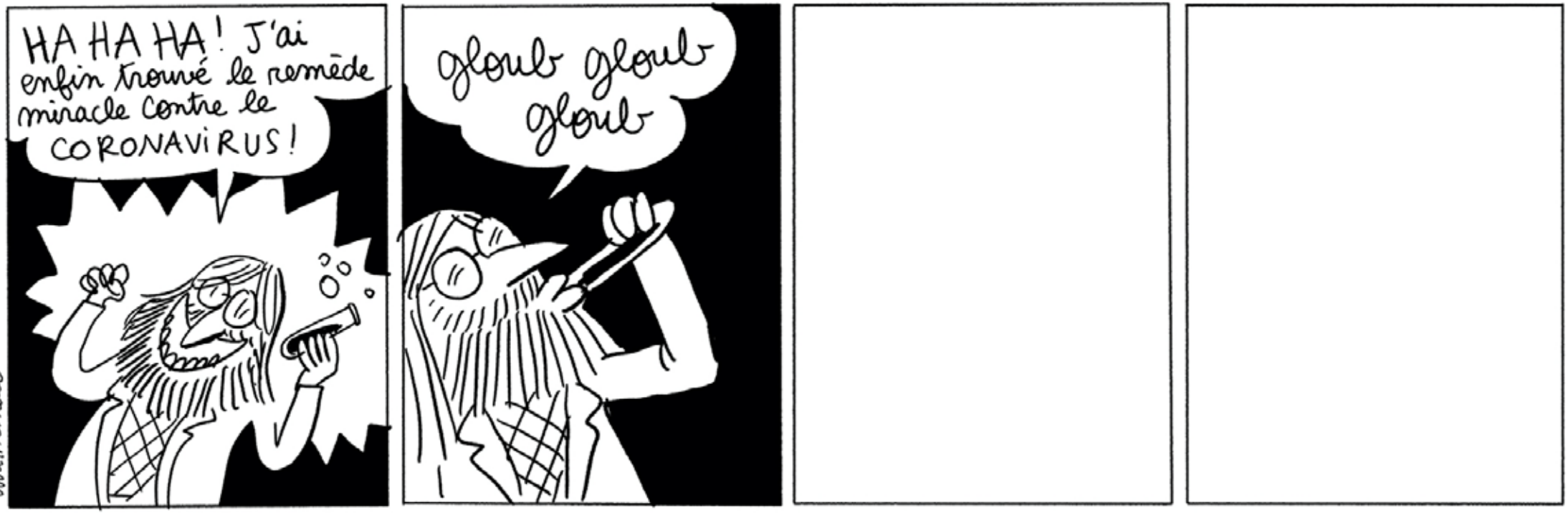
#ToutelaFrancedessine



©GiorgiaMarras

BD 2020

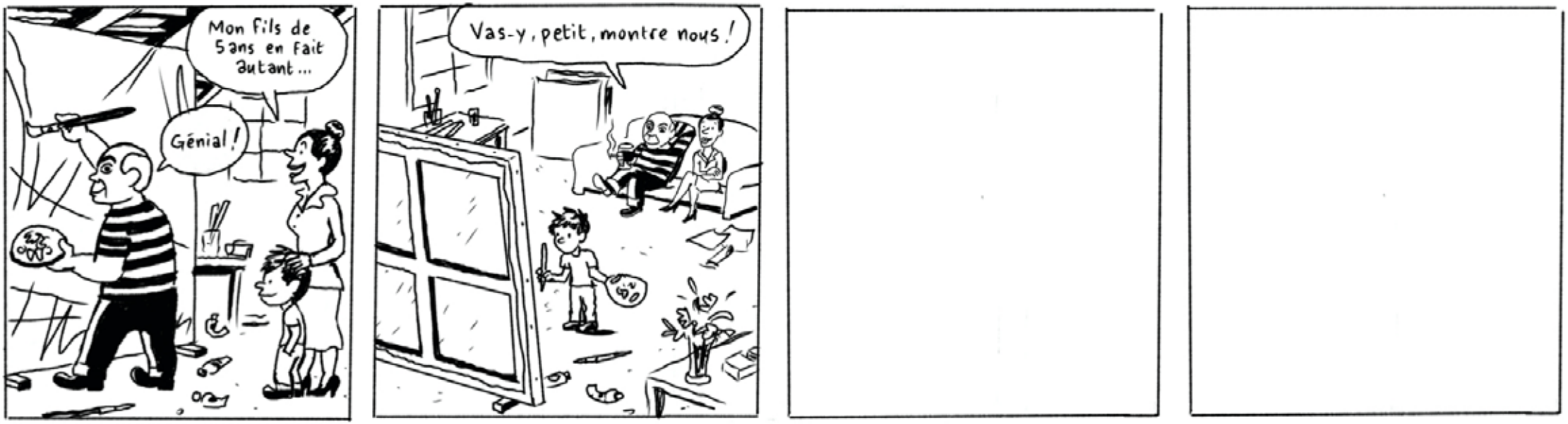
#ToutelaFrancedessine



©Lisa Mandel

BD 2020

#ToutelaFrancedessine



©François Olislaeger

BD 2020

#ToutelaFranceDessine

© Florence Cestac

BD 2020
LA FRANCE AIME LE 9e ART

#ToutelaFrancedessine

©Camille Jourdy

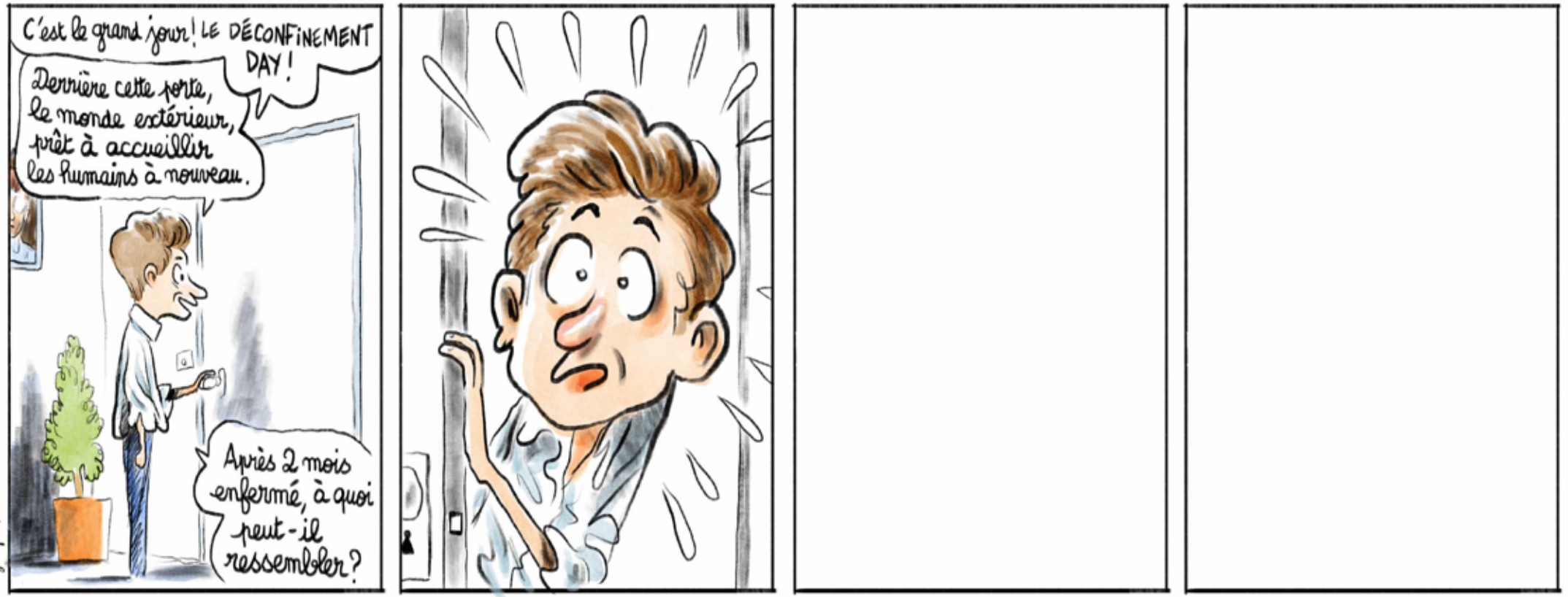
BD 2020

#ToutelaFrancedessine

©Jul

BD 2020

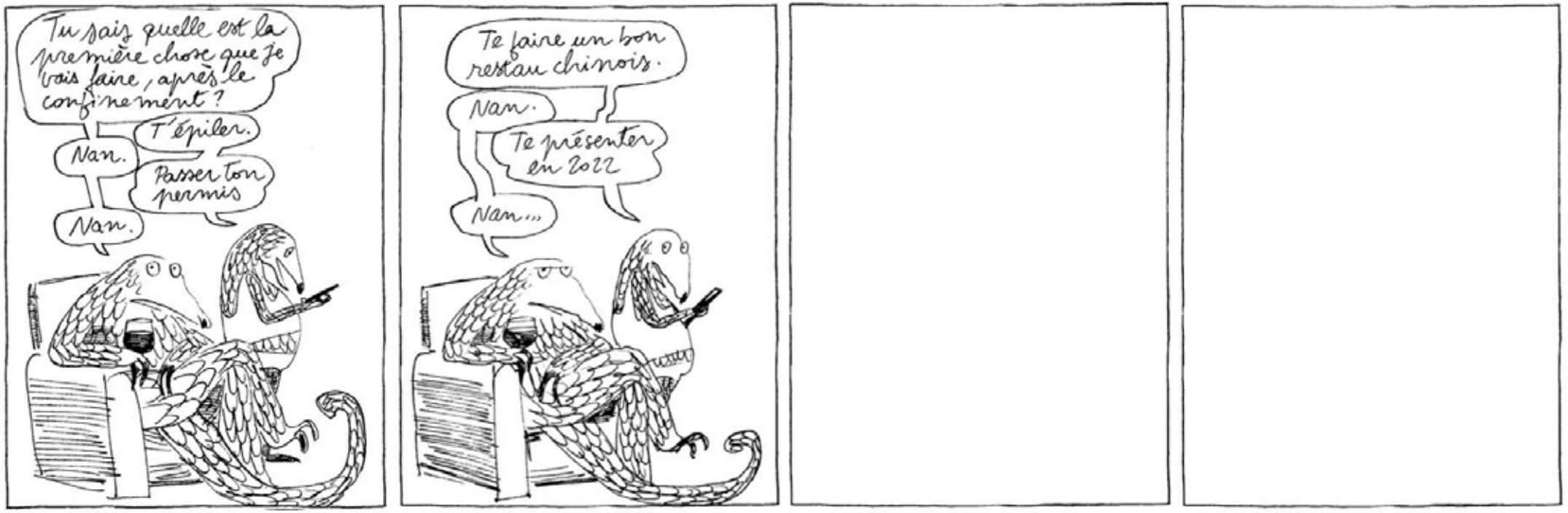
#ToutelaFrancedessine



©JosephFalzon

BD 2020

#ToutelaFrancedessine



©Catherine Meurisse

BD 2020

Annexe 11
Steve Michiels - Twitte avec Donald Trump

atelier d’écriture express

Coloriage anti stress

LE PRÉSIDENT DES ÉTATS-UNIS EST EN VISITE.
AIDEZ-LE À TWEETER AVEC LES MOTS SUIVANTS :

* great * big * Loser * winner * I * stupid * kids
* poor * rich * they * fake * news * pussy

Ce dessin appartient à .....et STEVE date: ..../...../20....

©STEVE MICHIELS

Rencontres du 9e art

Annexe 12
Crée ton histoire avec Scratch

multimédia

Créez votre histoire animée

avec Scratch !

Vous souhaitez créer votre propre histoire animée ? C'est possible avec Scratch ! Grâce à cet outil, créez vos propres histoires interactives, jeux et animations et partagez-les sur le Web !

Scratch est un logiciel gratuit, à télécharger ou à utiliser en ligne, conçu pour initier les enfants et les adolescents à la programmation. Grâce à son utilisation dynamique, les jeunes apprennent à penser de façon créative, à raisonner systématiquement, et à travailler en collaboration.

Créé par un groupe de recherche du MIT (Massachusetts Institute of Technology) en collaboration avec une université de Californie, c'est en 2007 que le site Web a été ouvert.

Sous la forme d'une pièce de théâtre, l'apprenti programmeur pourra d'abord choisir son décor (arrière-plan), ses personnages (lutins) et puis définir un scénario (script).

Le tout s'exécutant dans une zone appelée la scène.

Pour l'utiliser, rien de plus simple : il suffit d'assembler les briques de couleurs comme on pourrait assembler des briques de Lego ! Coder avec Scratch se révèle donc être très ludique et pédagogique.

Utilisé dans plus de 150 pays et disponible en 40 langues, Scratch n'attend plus que vous !

Alors, si Scratch vous tente, découvrez tout de suite comment l'utiliser et créer vos histoires animées grâce à notre tuto !

labo
des histoires

SCRATCH

LE TUTO !

SCRATCH, QU'EST-CE QUE C'EST ?

Scratch est un logiciel gratuit qui permet de créer rapidement des jeux et des histoires animées afin de les partager sur le Web.

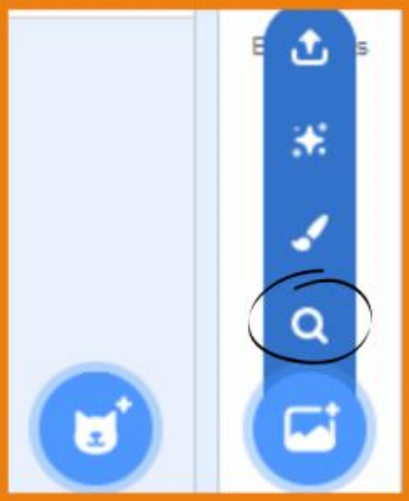
COMMENT ÇA MARCHE ?

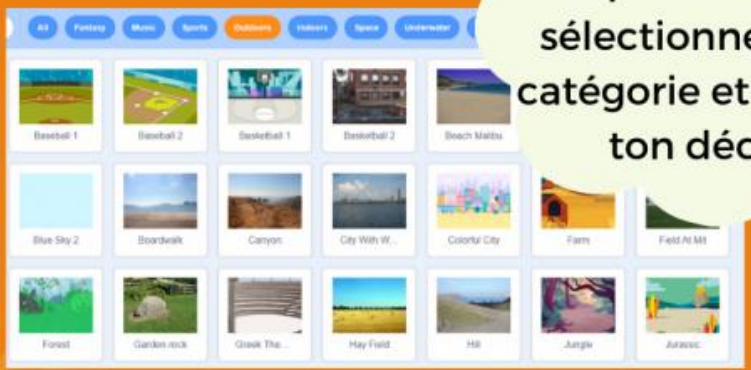
1 Ouvre le logiciel en allant ici: https://scratch.mit.edu/

2 Commence à créer ton histoire en cliquant ici :

labo des histoires

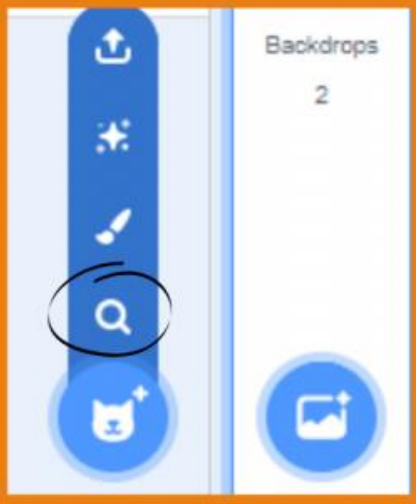
3 Choisis un décor en cliquant en bas à gauche sur la barre intitulée "Backdrop"

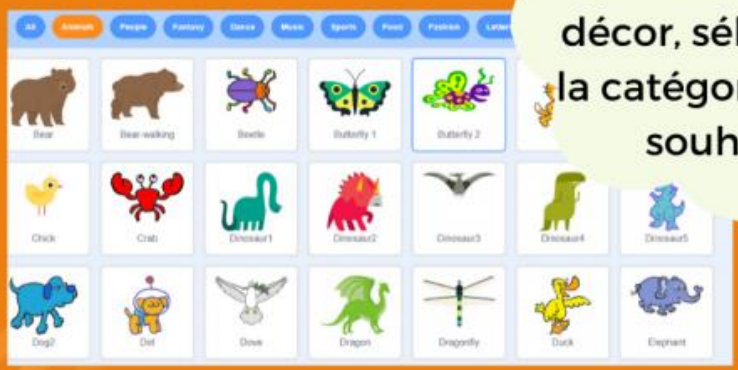




Tu peux ensuite sélectionner une catégorie et choisir ton décor

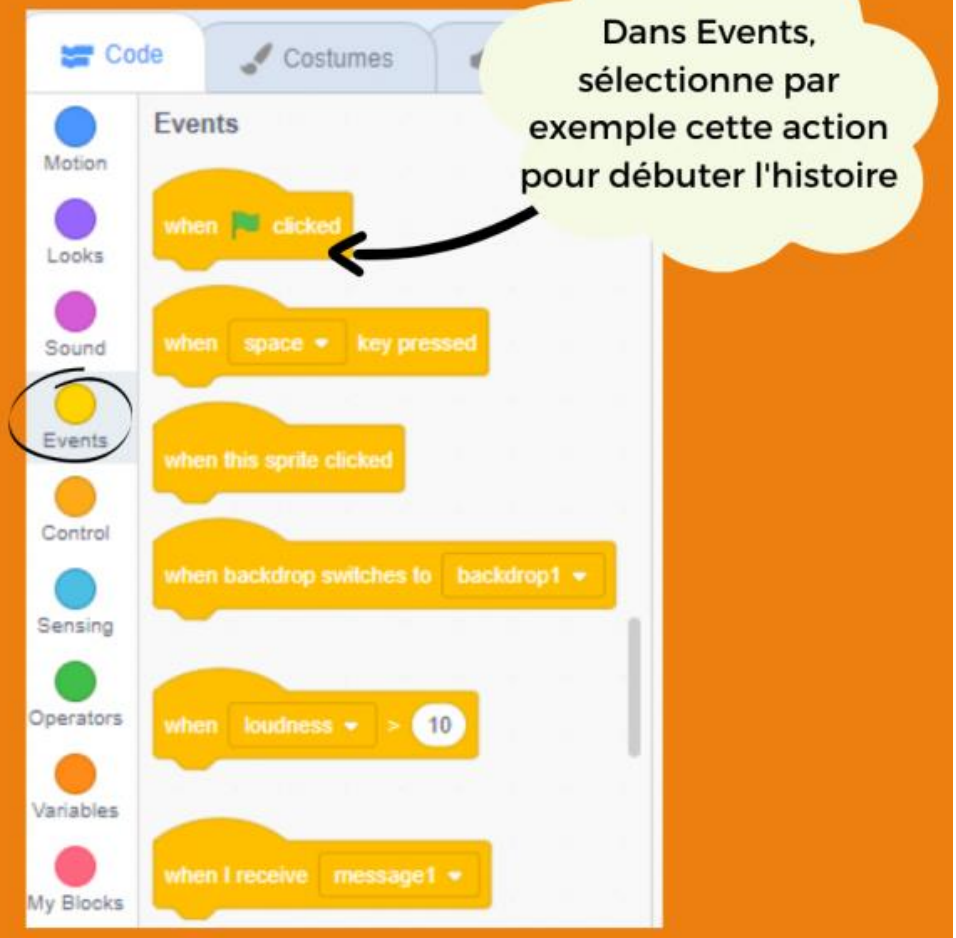
4 Choisis ensuite un personnage en cliquant sur la barre intitulée "Sprite"



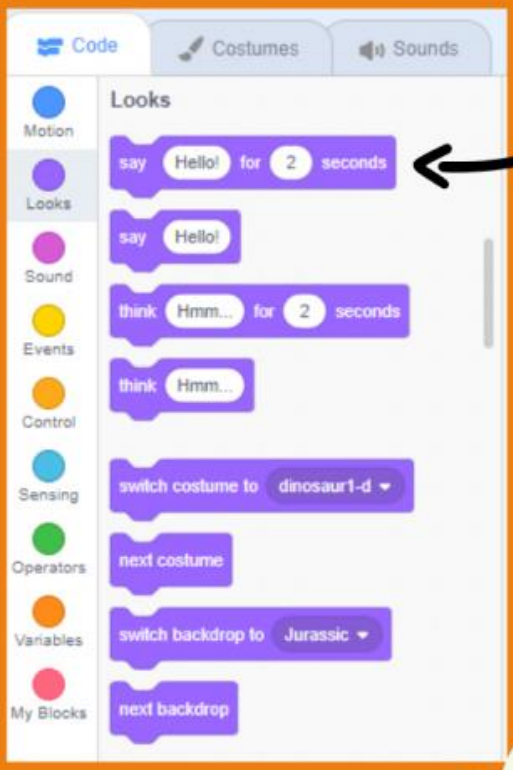


Comme pour le décor, séléctionne la catégorie que tu souhaites

5 Choisis les actions que ton personnage effectuera



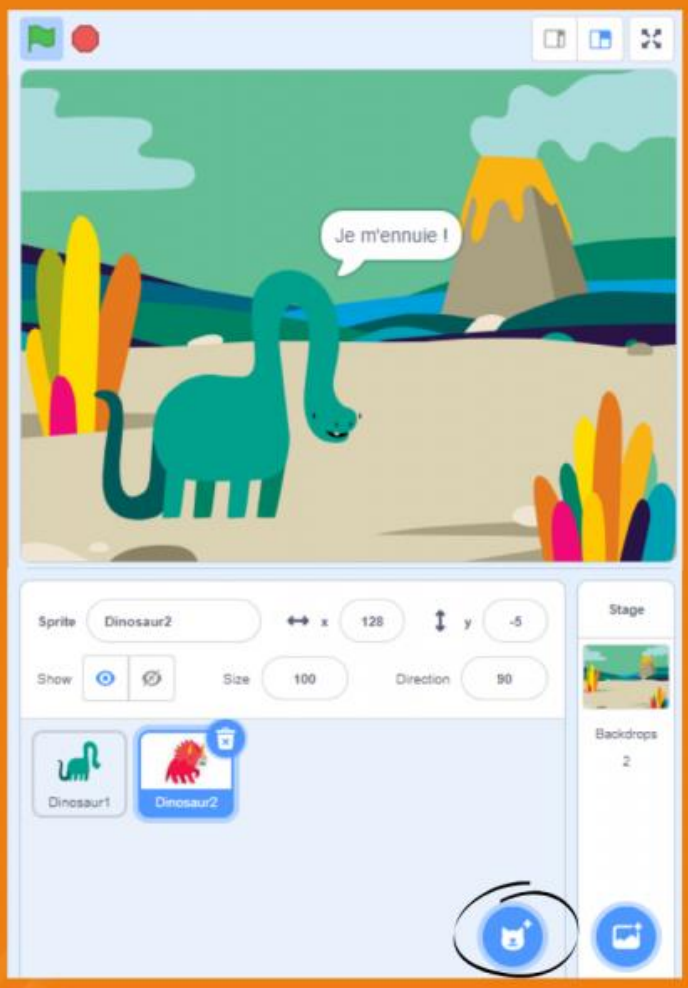
6 Fais parler ton personnage en allant dans la catégorie "Looks"



Sélectionne cette action et positionne là en dessous de la précédente

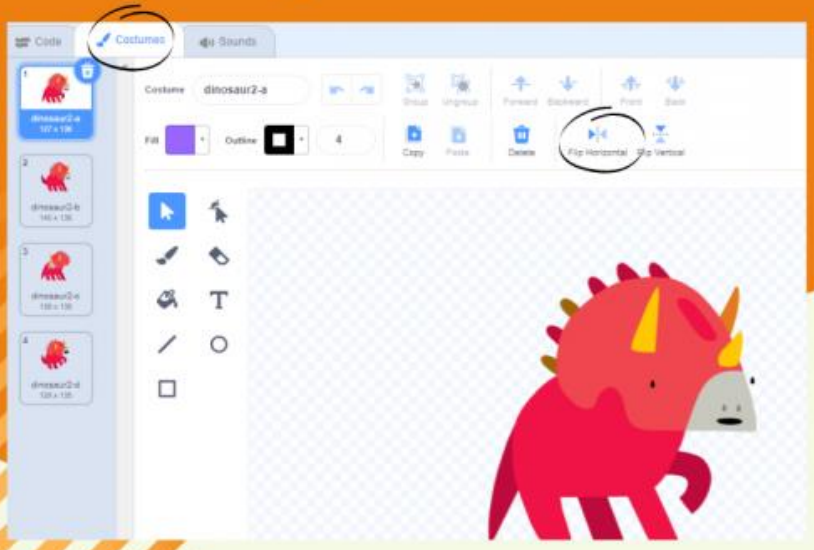
Ecris le texte que tu veux et ajoute le temps d'apparition à l'écran

7 Tu peux ensuite ajouter un autre personnage

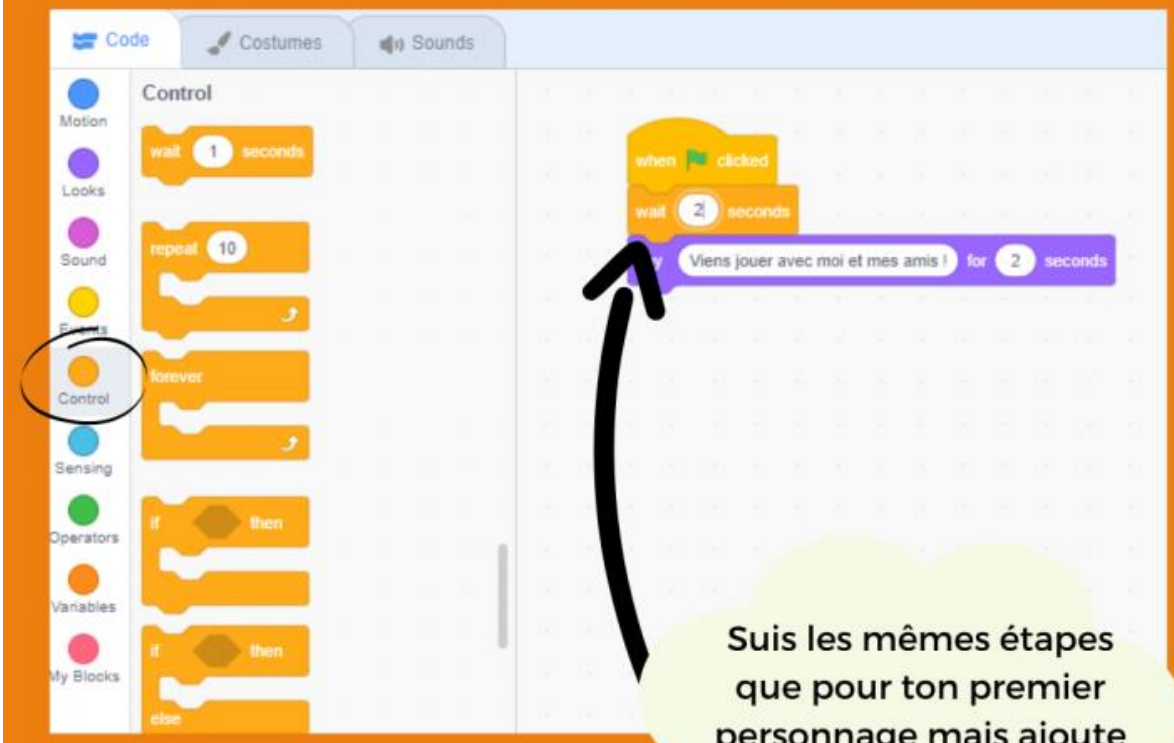


8 Déplace ton personnage où tu le souhaites dans le décor en cliquant dessus et en le glissant

9 Si tu ajoutes un autre personnage, tu peux le tourner en cliquant sur l'onglet "Costumes"

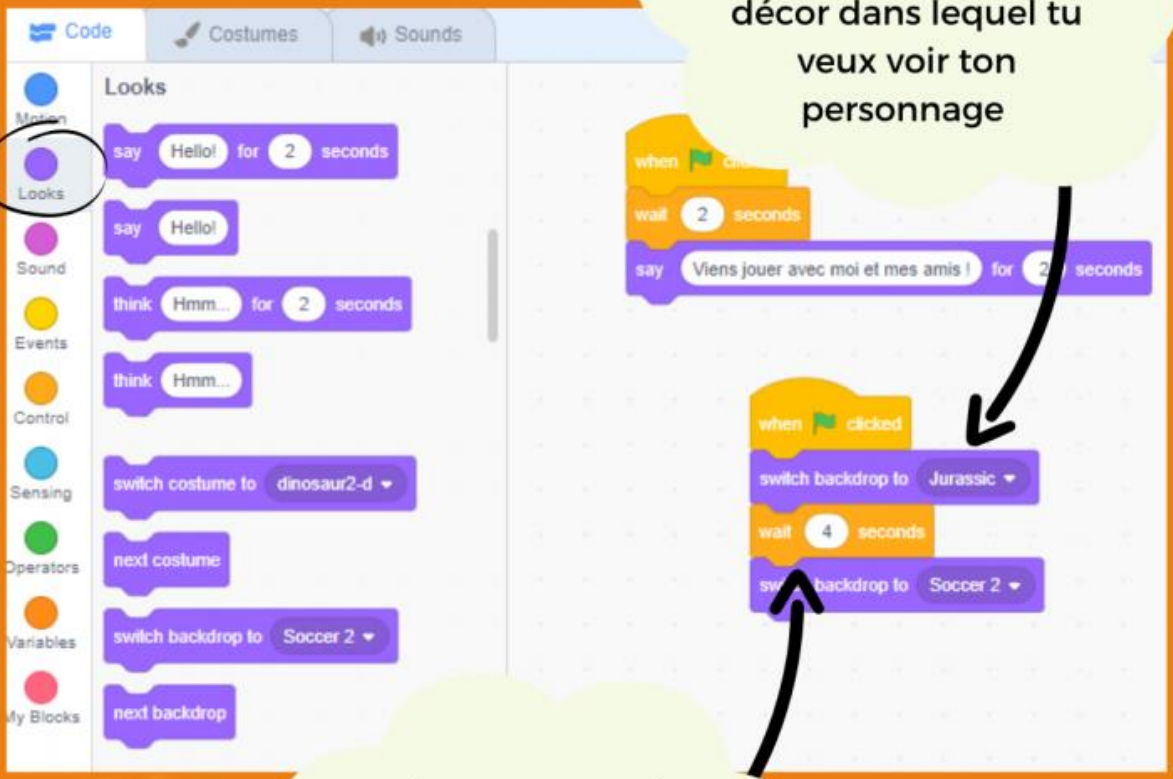


10 Fais parler ton deuxième personnage après le premier



Suis les mêmes étapes que pour ton premier personnage mais ajoute cette action pour qu'ils ne parlent pas en même temps

11 Ajoute un deuxième décor pour faire évoluer tes personnages



Sélectionne cette action pour définir le décor dans lequel tu veux voir ton personnage

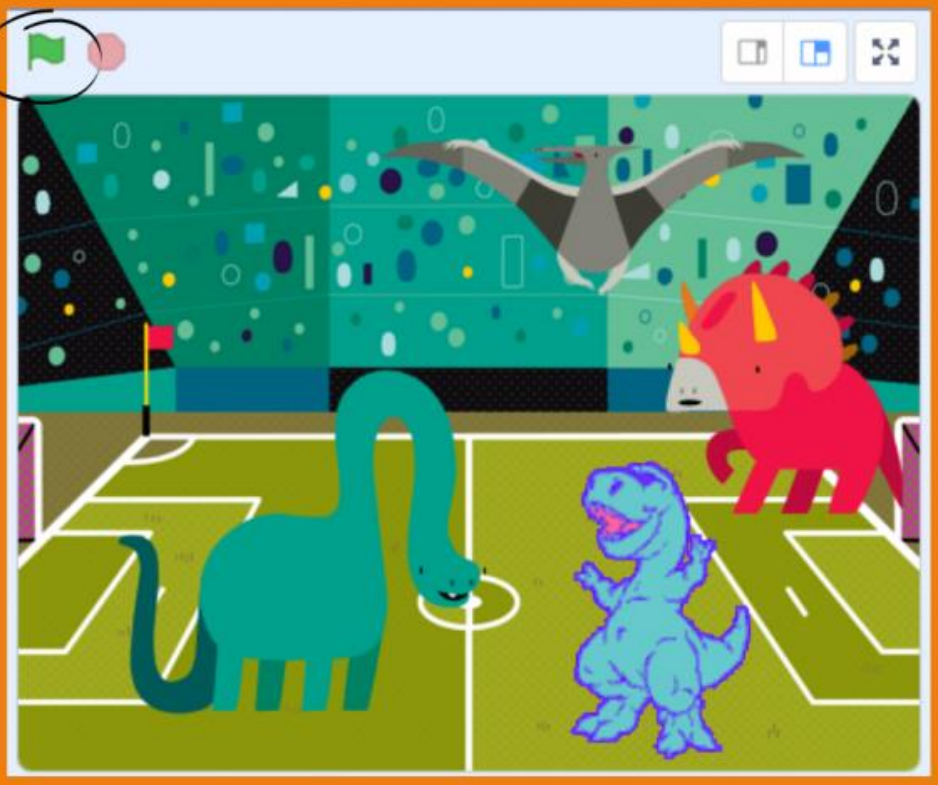
Ajoute cette action pour définir le temps d'apparition dans le deuxième décor

12 Ajoute des personnages qui n'apparaissent pas dès le début

Sélectionne cette action pour définir le décor dans lequel tu veux voir ton personnage

Ajoute cette action pour cacher ou montrer ton personnage quand et où tu le souhaites

13 Une fois ton histoire terminée, visionne-la en cliquant sur le drapeau vert



Et partage-la en cliquant sur "Files"

escale.dulivre

escaledulivre

escaledulivre

www.escaledulivre.com